TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

¡Gratis!



¿HAS VISTO?
Todo sobre el MegaPak de «Pokémon Colosseum»



Nº 46

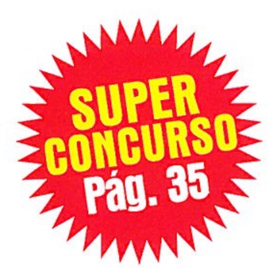
Por los expertos de Nintendo Acción

- NUEVOS TRUCOS, CLAVES Y PISTAS para arrasar
- Las mejores ESTRATEGIAS para vencer a los líderes
- Combate de tú a tú contra los jefes de AQUA y MAGMA

GUÍA PASO A PASO POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

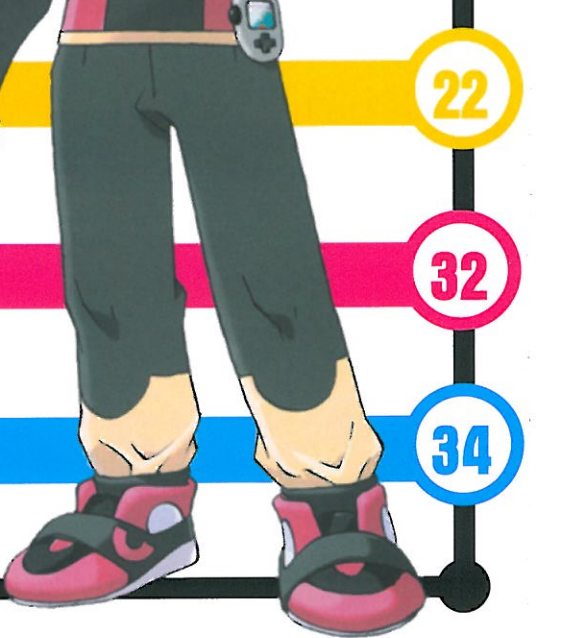
¡¡Regalamos 30 productos Pokémon!!

REVISTA OFICIAL



Nintendo Acción

PokémON



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Miguel Alonso (Jefe de maquetación), Augusto Varela •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz

■ **Edita:** HOBBY PRESS, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos**: Paola Procell •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Jefa de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Coordinación de Producción**: Miguel Vigil •**Departamento de Sistemas**: Javier del Val ■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín E-mail: monima@hobbypress.es •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña E-mail: monicas@axelsp.com •C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448 •nintendoaccion@hobbypress.es ■ **Suscripciones** Telf. 806 015 555 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ General Perón, 27 - 7ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530 ■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992

¡POR FIN SE CONFIRMA LA NOTICIA!

Todo a punto para el megapak de «Colosseum»

Nintendo lanza un nuevo pack de GameCube que va a hacer que te levantes del sofá y salgas corriendo a por tu nuevo Colosseum y a estrenar consola. Ya lo sabes, ahora, a leer que hay sorpresa.

La **Pokébomba estallará el 13 de mayo!** Todos los Pokémaniacos que aún no tengáis una Nintendo GameCube, leed atentamente, porque la oferta será irresistible. El esperadísimo «Pokémon Colosseum» (sucesor de los geniales «Pokémon Stadium» de Nintendo 64) formará parte del pack más flipante que jamás se haya concebido. Sí porque incluirá una consola **Nintendo GameCube (negra), un mando, el juego «Pokémon Colosseum», el juego «Pokémon Box», un cable de conexión GBA-NGC, y de postre, una tarjeta de memoria de 251 bloques. ¡Y todo por 160 Euros!**



Amplíame la información

Tú y tu Advance tendréis mucha más diversión que nunca si te haces con este pack. Y es que podrás llevar al Coliseo los Pokémon que hayas capturado y entrenado en tu Rubí/Zafiro. Vamos, que tu Blaziken querido podrá luchar en 3D contra todos los Pokémon de las versiones Rubí/Zafiro y muchos de las ediciones Oro/Plata/Cristal. Aunque lo más guay es que por fin tendremos **«Pokémon Box», una herramienta potentísima** para almacenar y organizar tus Pokémon en la GameCube. Podrás verlos en 3D, trasladarlos de una caja a otra, jugar con ellos en la tele sin GB Player. Caben **1.500 Pokémon en 25 cajas.** ¿Qué te parece el invento? ¡Pues a por ello!









ASÍ VERÁS A TUS POKÉMON de Rubí y Zafiro en la tele si conectas «Pokémon Box» a GC. Allí podrás tomar fotografías, comprobar sus estadísticas...

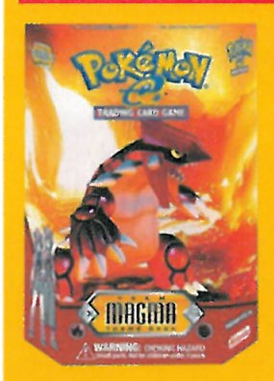
POKéLLYWOOD



Nos informa la revista Dibus!

El mundo Pokémon está que arde... Acaban las colecciones de cartas, se estrenan nuevas pelis en Japón, y siguen apareciendo Pokémon míticos.

CARTAS



¿Adiós a las cartas de Pokémon?

Tras cinco años, la Pokémon Company de EE.UU. deja de fabricar las cartas del Juego de Cartas Intercambiables Pokémon. EX: HIDDEN LEGENDS será la última expansión y saldrá en junio en USA. El último torneo mundial será en Orlando, este agosto.

CINE



¡En Julio, nueva película en Japón!

Como cada año, toca peli Pokémon en Japón. El estreno de "Rekkuu no Houmonsha" (algo así como "Visitantes de la Fisura Espacial") será el 17 de julio. El Pokémon mítico de turno es multiforme, tiene un aspecto mecánico y no parece muy amistoso. ¡Lo que le faltaba a Ash! Un Pokémon extraterrestre mosqueado. Por supuesto, hay cortometraje, y lo protagonizan los gemelos eléctricos: Plusle y Minun.

¡PARTICIPA!

PokémIn

El anuncio del Megapak de «Colosseum». Vamos, más de uno se va a comprar otra GameCube pero ya mismo.

La llegada en otoño de las ediciones «Roja y Verde». Vamos a alucinar con todas las novedades que presentarán.

Los póster con las 200 fichas de «Rubí y Zafiro». No es porque los hayamos dado nosotros, pero ¿a que molan?

Que en «Colosseum» se pueda arrebatar Pokémon. Vaya, por fin vamos a dejar al enemigo sin ningún Pokémon.

El precio de «Pokémon Channel». Por sólo 30 Euros podrás flipar con las divertidas aventuras de Pokémon en TV.

PokémOut

¡Que sigamos sin saber cómo conseguir a Deoxys! ¿Alguien lo sabe?, ¿alguien nos lo quiere soplar, please?

Todos los entrenadores que aún no han ido a la Isla del Sur. Pero... ¡cómo no tenéis todavía el ticket Eón, hombre!

Que no se haya dicho nada de un Pokémon para la nueva DS. Calma, calma, todo se andará, ya lo veréis...

La de trolas Pokémon que os creéis. A ver, quién es el que cuenta tantas mentiras, no te da verguenza...

Que no se estrenen las nuevas películas en el cine. Pues será aquí, porque en Japón desde luego siguen...

¡¡ME LO PIDO!!

Llavero Pokémon Rubí y Zafiro

NO PIERDAS TUS LLAVES, HOMBRE

A partir de ahora eso será imposible porque las tiene bien guardadas y organizadas el bueno de Treecko. Este muñeco se va a convertir en la más fiel de tus mascotas.

* Busca en: www.pokemoncenter.com
* Precio: 4,95 $

DVD 'Pokémon 4ever'

EL ÚLTIMO DVD, ¿LO HAS VISTO YA?

Celebi es capturado y el destino de todo el bosque queda a merced de los malos. No te vas a quedar sin hacer nada, ¿verdad?

* Busca en: www.dvdgo.com
* Precio: 20,95 €



Figura Pokémon

JUEGA CON TODOS, DONDE QUIERAS

Los Pokémon acaban de ser inmortalizados en figuras de Hasbro. enen con una carta de evolución y hay lisponibles varios Pokemon diferentes.

* lusca en: www. pokemoncenter.com
* cio: 9,95 $

Sudadera con capucha

VE A LA MODA POKéMON

Es lo último para transformarte en chico/a Pokémon. Con esta sudadera vas a ser la envidia de todo el mundo. Esta es de Kyogre, pero también la tienes de Groudon, con el fondo azul. Atrévete, es lo más fashion.

* Busca en: www.pokecenter.com
* Precio: 17,95 $



¿Y tú qué opinas, colega?

¡PARTICIPA!

¡Eh, cómo lo llevas, amigo! ¿Te gustaría opinar sobre Pokémon, decir qué es lo que más te gusta, cuál ha sido tu mejor momento con ellos? Pues te lo ponemos fácil. Envía tus opiniones a **nintendoaccion@hobbypress.es** junto a tu foto, y a lo mejor hasta te haces famoso...

“Lo que más me está gustando del nuevo Colosseum es la genial idea de los Pokémon Oscuros”



JAVI DOMÍNGUEZ. Redactor jefe de NA

“Uno de los mejores momentos de mi vida fue cuando conseguí el Tícket Eón. Ir a Isla del Sur fue la mejor experiencia”



CARLOS RODRÍGUEZ. Madrid

“He pasado el Alto Mando 5 veces, mi Psyduck está en nivel 100, me sé todos los trucos... y sigo jugando como al principio”



PATRICIA CAHUE. Madrid



¡PARTICIPA! Vota por tu Pokémon favorito

	Pokémon	Posición anterior	Meses en lista
1	MEWTWO	1	1
2	DRAGONITE	2	1
3	SALAMENCE	3	1
4	WOBBUFFET	4	1
5	GROUDON	5	1
6	HO-OH	6	1
7	TYRANITAR	7	1
8	SHEDINJA	8	1
9	ALAKAZAM	9	1
10	LAPRAS	10	1



MEWTWO es nuestro favorito. ¿Qué os parece a vosotros?, ¿vais a votarlo?, ¿o preferís uno de los nuevos Pokémon de Rubí y Zafiro? ¡Es vuestra decisión!



Participa en esta sección a través de tu **teléfono móvil.** Envía un SMS al número **5354** con el siguiente mensaje:
votapkm + tu Pokémon favorito; **juegopokm** + juego favorito; **pkinyout** + tu opinión
Coste máximo por mensaje: **0,90 Euros + IVA.** Válido para Movistar, Vodafone y Amena.

ESTAMOS SOBRE LA PISTA DE...

Más detalles de las ediciones Roja y Verde

Bueno, bueno, tenemos jugosas novedades sobre las ediciones Roja y Verde de Pokémon. Y con algunas de ellas hemos alucinado tanto, que teníamos que contároslas lo antes posible. Aquí van los últimos datos sobre el fenómeno.

Ya casi han superado los **2 millones de unidades vendidas en Japón.** El fenómeno Rojo y Verde no conoce límites, y ahora la fiebre está a punto de extenderse a USA y después a Europa. Eso será más o menos hacia **octubre,** aunque es una fecha aún sin confirmar. Lo que sí podemos adelantaros es que estas nuevas ediciones contarán con la posibilidad de que elijáis entrenador entre chico y chica. Y luego hay otra cosa. ¿Habéis visto cómo llamamos a los juegos? Sí, **Roja y... Verde.** Definitivamente ese será el nombre de las ediciones.

El clásico, renovado y con muchas sorpresas

Como sabéis, ambos cartuchos serán reversiones de los juegos originales, los primeros Pokémon que salieron allá por 1998. **Además del "lavado de cara" gráfico,** que los acercará a Rubí y Zafiro en cuestión de efectos, colores y detalles, se incluirán algunas **sorpresas que afectarán a la jugabilidad.** Y no sólo hablamos de nuevos objetos o sistemas de almacenamiento, sino incluso de nuevos lugares, de pequeños cambios en la historia, de minijuegos y nuevas posibilidades, como la conexión sin cables. ¿Qué, ya tenéis los dientes largos? Pues más, el mes que viene.





¡PARTICIPA! Vota por tu juego Pokémon favorito

Puesto	Juego	Posición anterior	Meses en lista
1	POKéMON RUBÍ	1	1
2	Pokémon Zafiro	2	1
3	Pokémon Amarillo	3	1
4	Pokémon Pinball Rubí y Zafiro	4	1
5	Pokémon Stadium 2	5	1

* Salió en: **AGOSTO 2003**
* Puntuación en N.A.: **98**

POKéMON RUBÍ es el favorito de la redacción. Pero esperamos vuestros votos para que seáis vosotros los que hagáis la lista de los mejores juegos Pokémon.

POKéMONEANDO

En esta columna vamos a darnos una vuelta por los mejores sitios Pokémon en Internet. Este mes visita a dos clásicos americanos que nos van a mostrar sus nuevas propuestas de primavera.

TODO COLOSSEUM



La web oficial luce Colosseum a tope

Ha cambiado la cara de esta página con el lanzamiento de Colosseum. Si te apetece echar un vistazo, fliparás con el nuevo diseño gráfico y un despligue visual a la altura de lo que se espera del juego. Pincha en "games" para que veas que no falta de nada.

* Dirección: **www.pokemon-games.com**

¡¡FIESTA, FIESTA!!



Unos vídeos para darnos envidia

La página oficial de Pokémon USA está publicando unos divertidos vídeos con la fiesta de lanzamiento de Colosseum. Mientras llega la nuestra, disfrutemos de su jolgorio.

* Dirección: **www.pokemon.com**

OTRAS DIRECCIONES

* De compras: **www.pokemoncenter.com**
* Un clásico: **www.gamefreak.co.jp**
* Sólo para Japón: **www.pokemon.co.jp**
* No te pierdas: **http://pokemon.nintendo.es**



☑ Estrategias para entrenadores ☑ Mapas de

Guía de Maestros Pokémon Rubí y Zafiro

Con la Master Ball en tu poder, es el momento de afrontar las capturas más importantes. Por ejemplo, la del último legendario, que va a traer nefastas consecuencias para Hoenn. Pero no adelantemos acontecimientos. Antes de eso vamos a poder hacernos con Snorunt, con nuevos tipos de ball y cañas, y hasta vamos a recuperar el submarino robado por el Equipo Aqua/Magma.



Sumario

Ciudad Algaria

En Ciudad Algaria encontrarás el CENTRO ESPACIAL, lugar desde el que los habitantes de Hoenn lanzan cohetes para investigar el espacio exterior. ¿Sabíais que muchos afirman que los Pokémon proceden del espacio? ¿Será verdad? Pues nada, pongámonos a investigarlo...

CIUDAD ALGARIA



1. MÁXIMO, UN TIPO GENIAL

Objeto conseguido: MO 08 (BUCEO)



Máximo, ese chaval aficionado a coleccionar rocas que conociste en la Cueva Granito, vive en una linda casa al noroeste de Ciudad Algaria. En cuanto llegues a la ciudad corre y hazle una visita porque nada más verte, te dará la MO 08 o Buceo. A partir de ahora, **cuando hagas Surf, fíjate en el color del agua y párate en las zonas en las que está más oscura.** Precisamente en esas áreas es donde un Pokémon que sepa BUCEO podrá llevarte hasta el fondo del mar. Si quieres regresar a la superficie, tan solo tienes que volver a usar BUCEO en las zonas en las que se filtre la luz.

Más tarde

Cuanto te conviertas en el campeón de la Liga Pokémon, no olvides volver a visitar la casa de Máximo. La razón es que dentro encontrarás una carta dirigida a ti y justo a su lado una Poké Ball con un Beldum, un raro Pokémon que es el preferido de Máximo. No querrás perdértelo, ¿verdad?

2. LA ROCA DE UN REY

Objetos conseguidos: ROCA DEL REY



El chaval que pasea junto a la casa de Máximo tiene una ROCA del REY, pero no sabe qué hacer con ella. Habla con él y cuando te pregunte si la quieres, dile que sí, que por supuesto. Por si no lo sabes, un Pokémon equipado con una ROCA del REY puede hacer retroceder al enemigo, pero además en algunas especies tiene el efecto de hacerlas evolucionar.

3. EL BUSCADOR



En la casa que hay al sur de la de Máximo hay **un chaval al que le encanta buscar BASES SECRETAS de otros entrenadores y desafiarlos.** Habla con él y te dirá en que lugar está tu BASE SECRETA. Muy útil, por si se te olvida algún día.

4. EL EXPERTO DE LOS POKéCUBOS

El hombre que vive en la casa que hay a la derecha de la de Máximo es un auténtico experto en PokéCubos. **Si hablas con él, te dirá cuál es el color del PokéCubo que más le gusta al primer Pokémon de tu equipo.** No olvides que las preferencias de un Pokémon dependen de su personalidad.



5. NUEVAS POKéBALL

En la tienda de Ciudad Algaria puedes comprar dos nuevas y exclusivas Poké Ball. Una es la Malla Balla, una Ball que funciona mejor con los Pokémon de tipo bicho y agua. La otra es la Buceo Ball, que resulta estupenda para capturar a los Pokémon que viven en el fondo del mar.



LISTA DE PRECIOS

Ultraball	1200	Máx. Repel	700	Hiperpoción	1200
Revivir	1500	Buceo Ball	1000	Defensa X	550
Malla Ball	1000	Ataque X	500		

6. LA SÚPER CAÑA

Objeto conseguido: **SÚPER CAÑA**

Al pescador que vive en Ciudad Algaria le encanta pescar con la Súper Caña. Habla con él si quieres probarla porque no hay la menor duda de que esta es la mejor caña de todas. Con la Súper Caña incluso puedes **pescar Pokémon que viven en el fondo del mar.**



7. LOS NOVIOS

La niña que vive en la casa que hay cerca del CENTRO ESPACIAL tiene un novio en Ciudad Arborada. Como no pueden verse, usan un Wingull para que lleve las cartas que se escriben. **Si hablaste con el chico en Arborada, cuando visites Algaria habla con la niña** (y con su Wingull). Después, vuelve a Arborada a hablar con el novio y **conseguir un estupendo regalo.**



Líder Pokémon # 7

En este gimnasio te esperan Vito y Leti, dos gemelas expertas en los Pokémon de tipo psíquico a las que les encantan los combates 2vs2.

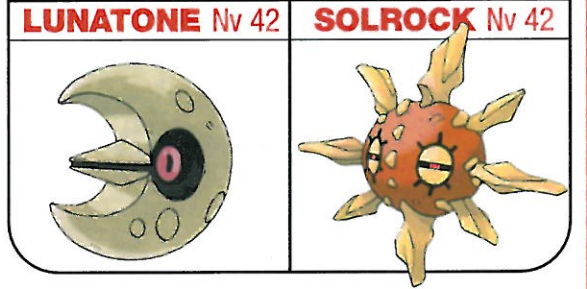


Vito y Leti

El equipo de Marcial lo forman **Machop** y un Pokémon con cara de pillín llamado **Makuhita.** Ten cuidado porque si no tienes una buena alineación, en cuanto uno de estos Pokémon de tipo lucha use CORPULENCIA solo te quedará rezar.

Equipo de Vito y Leti

LUNATONE Nv 42	SOLROCK Nv 42



CONSEJO PARA VITO Y LETI

Aunque el tipo roca de Lunatone y Solrock compensa la debilidad de los psíquicos ante la lucha, también le añade la debilidad ante los ataques de tipo agua. A estas alturas del juego deberías tener un buen Pokémon de agua que conozca Surf y que resultará ideal para enfrentarse a Vito y Leti. Por cierto, ten en cuenta que cada vez que uses Surf harás daño a los dos Pokémon rivales a la vez. Para formar pareja con tu mejor Pokémon de tipo agua nosotros te recomendamos un buen Pokémon siniestro, aunque si has entrenado al Castform que recibiste en el Instituto Meteorológico, puedes sacarlo a combatir y que use Danza Lluvia para que aumente el poder de los ataques de agua.

PREMIOS VITO Y LETI

MEDALLA MENTE

Esta medalla mejora el AT. ESP. y la DEF. ESP. de los Pokémon y también te permite usar la MO BUCEO fuera del combate. Como ves, el premio hace honor a los rivales.

MT04, PAZ MENTAL

Es un movimiento de tipo psíquico que al usarlo hace que aumenten tanto el AT. ESP. como la DEF. ESP.

8. EL CENTRO ESPACIAL

Objeto conseguido: **PIEDRA SOLAR**



En el CENTRO ESPACIAL de Ciudad Algaria lanzan cohetes al espacio exterior para investigar el origen real de los Pokémon. Es más, algunas teorías dicen que los Pokémon proceden del espacio. **No olvides hablar con uno de los marineros que hay en la planta baja del CENTRO ESPACIAL. Si lo haces, conseguirás un importante objeto, la PIEDRA SOLAR.**

PISTAS

En el gimnasio de Ciudad Algaria hay un bonito laberinto que podrás resolver si **colocas las flechas rojas en su posición correcta.** Bien, para hacerlo tienes que **accionar todos los interruptores que hay lo largo del gimnasio.** Pero claro, antes, para llegar hasta ellos no hay más remedio que **derrotar a todos los entrenadores que protegen a Vito y Leti.** Cuando venzas a las gemelas podrás salir de allí usando el transportador que se encuentra junto a ellas.



¡CONSÍGUELOS!

A. MÁLLA BALL	

¡Hazte con todos!

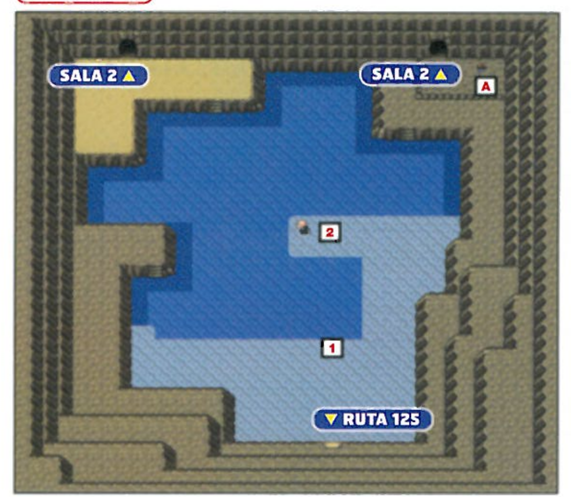
BELDUM		MAGIKARP	
● Uno	● Uno	● Muchos (Caña Vieja y (Caña Buena)	● Muchos (Caña Vieja y (Caña Buena)
PELIPPER		**SHARPEDO**	
● Pocos	● Pocos	● Muchos (Súper Caña)	● Muchos (Súper Caña)
TENTACOOL		**WAILMER**	
● Muchos	● Muchos	● Algunos (Caña Buena)	● Algunos (Caña Buena)
WINGULL			
● Muchos	● Muchos	● Muchos (Súper Caña)	● Muchos (Súper Caña)

Ruta 125 y Cueva Cardumen

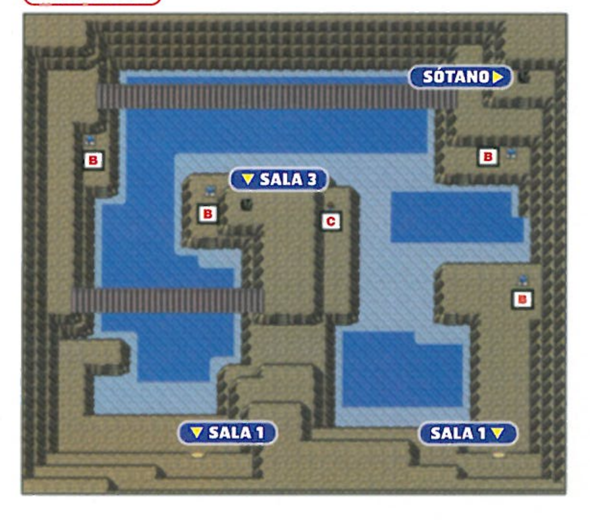
La Ruta 125 está al norte de Ciudad Algaria y en ella encontrarás la Cueva Cardumen, una cueva como la de Alí Babá, llena de tesoros. Entre ellos están la CAMPANA CONCHA y un raro Pokémon de tipo hielo llamado SNORUNT.

CUEVA CARDUMEN con la marea alta

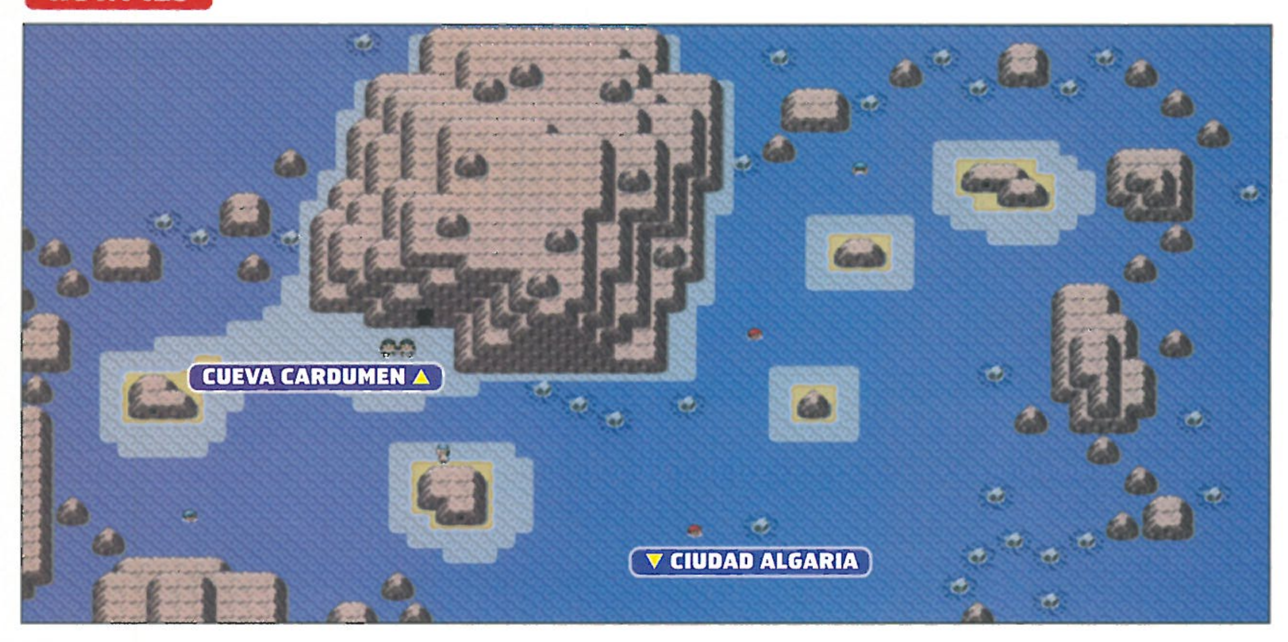
BAJO SALA 1



BAJO SALA 2

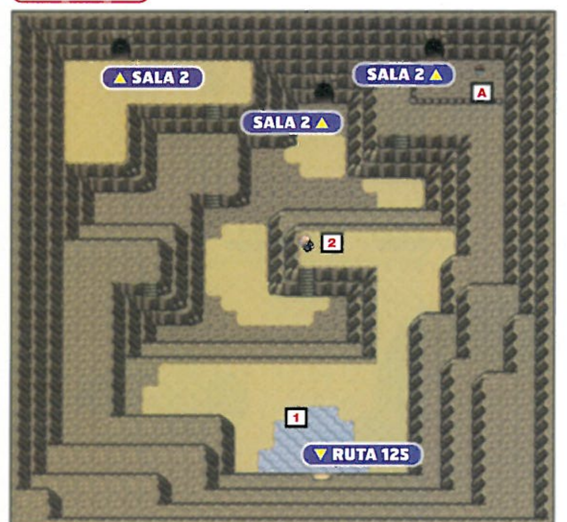


RUTA 125



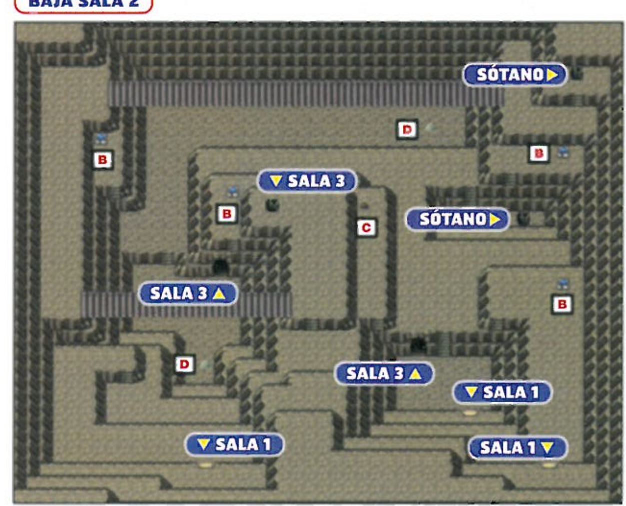
CUEVA CARDUMEN con la marea baja

BAJA SALA 1



BAJA SALA 2

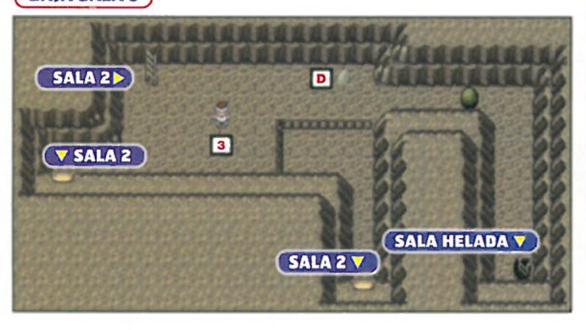




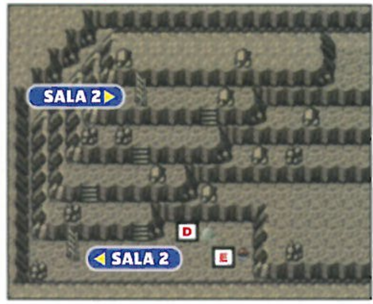
SALA HELADA



BAJA SALA 3



SÓTANO



1. LAS MAREAS



Las mareas del océano afectan al nivel del agua en la Cueva Cardumen. **El tiempo que transcurre entre una marea alta y una baja es de unas seis horas.** Fíjate en los mapas de la página anterior porque en ellos verás los lugares a los que llegas según el nivel de agua que haya en la cueva.

2. UN TESORO

Objeto conseguido: **CAMPANA CONCHA**



El anciano que hay cerca de la entrada de la cueva **te da una CAMPANA CONCHA al llevarle 4 unidades de SAL CARDUMEN y cuatro de CONCHAS CARDUMEN.** Si equipas a un Pokémon con la CAMPANA CONCHA, cada vez que golpee recuperará un número de PS igual a 1/8 del daño que hizo al oponente. Podrás volver a por más sal o conchas cada vez que cambie la marea.

3. ENTRENAR DURO

Objeto conseguido: **CINTA FOCUS**



En el primer sótano de la cueva hay un entrenador que le gusta entrenar con frío. Dice que dejas de sentirlo si te concentras lo suficiente, y ya sabes que la concentración es vital en el combate. Cuando hables con él recibirás la CINTA FOCUS, un objeto que puede evitar que tu Pokémon se debilite.

4. LA SALA DE SNORUNT



En lo más profundo de la Cueva Cardumen hay una sala cubierta de hielo en la que encontrarás la MT 07 o Granizo, un movimiento de tipo hielo que desata una tormenta de granizo. Pero lo más interesante de esta sala es que es el único sitio de Hoenn donde capturar a Snorunt, un raro Pokémon de tipo hielo.

¡CONSÍGUELOS!

A. PERLA GRANDE	E. ANTIHIELO
B. CONCHA CARDUMEN	F. MT 07 (GRANIZO)
C. CARAMELO RARO	G. ANTIDERRETIR
D. SAL CARDUMEN	

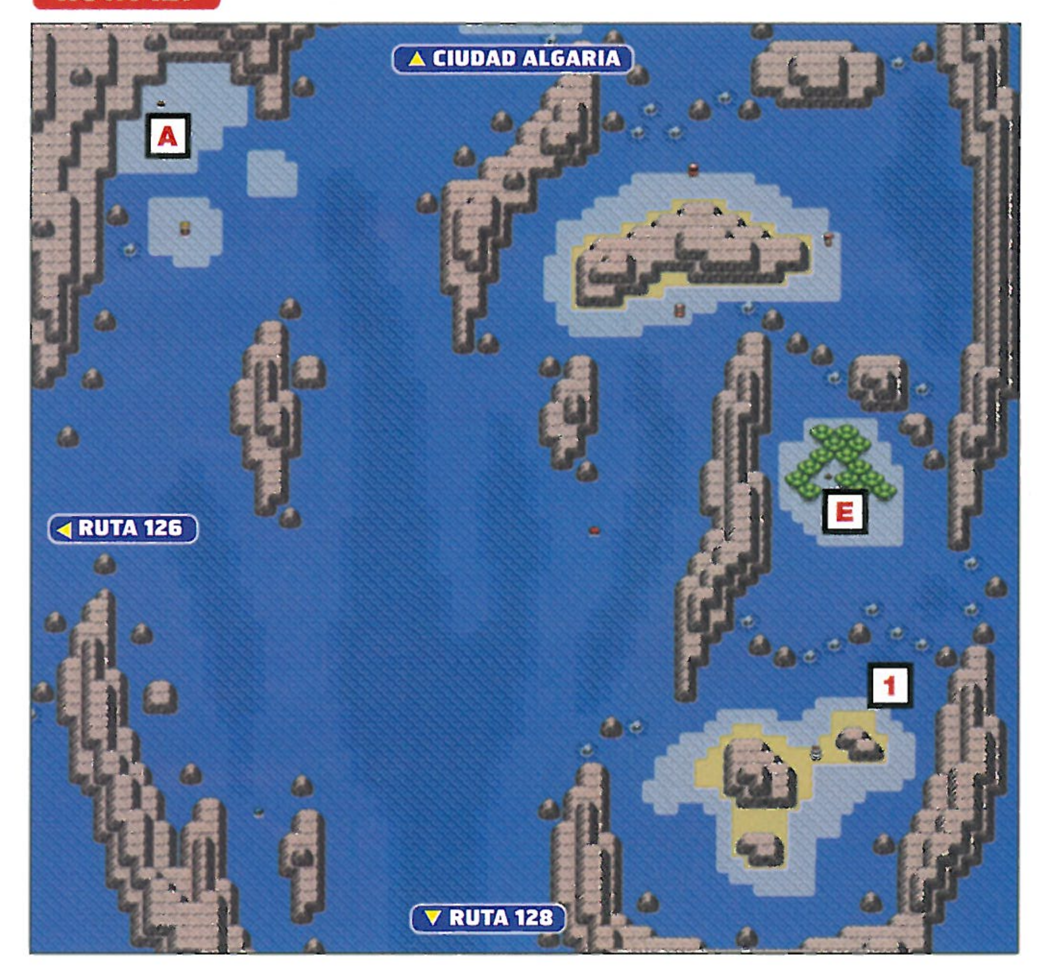
¡Hazte con todos!

Pokémon	● (Rubí)	● (Zafiro)
GOLBAT	Pocos	Pocos
MAGIKARP	Muchos (Caña Vieja Caña Buena)	Muchos (Caña Vieja Caña Buena)
PELIPPER	Pocos	Pocos
RELICANTH	Pocos (Fondo del mar)	Pocos (Fondo del mar)
SHARPEDO	Muchos (Súper Caña)	Muchos (Súper Caña)
SNORUNT	Algunos	Algunos
SPHEAL	Muchos	Muchos
TENTACOOL	Muchos	Muchos
WAILMER	Algunos (Caña Buena) Muchos (Super Caña)	Algunos (Caña Vieja) Muchos (Super Caña)
WINGULL	Muchos	Muchos
ZUBAT	Muchos	Muchos

Rutas 127 y 128

Las Rutas 127 y 128 están llenas de pasajes submarinos que tendrás que explorar usando un Pokémon que conozca la MO BUCEO. Al sur de la Ruta 128 descubrirás la Caverna Abisal y en la entrada a ella hallarás el submarino robado por el Equipo Aqua/Magma.

RUTA 127



RUTA 128



1. PRACTICANDO EL BUCEO



En el fondo del mar de las Rutas 127 y 128 hay un auténtico laberinto submarino por el que podrás viajar usando un Pokémon que conozca BUCEO. **Para conseguir el CARBURANTE de la isla llena de árboles que hay en la Ruta 127, tendrás que sumergirte al sur del arrecife y volver a la superficie al otro lado del mismo.**

2. UNA CAVERNA EN EL FONDO DEL MAR



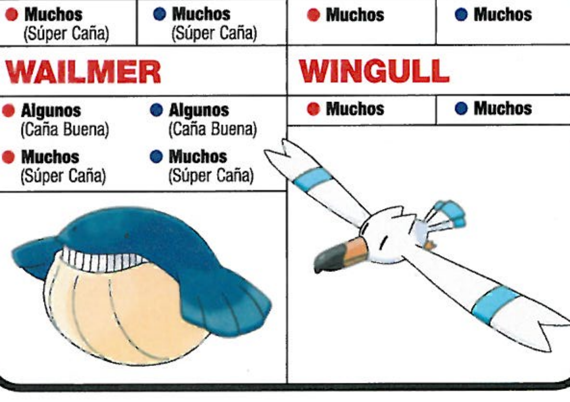
Recuerda que el Capitán Babor habló de que había descubierto **una caverna en la Ruta 128 en la que podía haber Pokémon que se creían extintos.** Cuando llegues a esta ruta, sumérgete en las aguas oscuras que hay al sur y encontrarás dicha caverna. ¡Anda! **Pero fíjate, con lo que hemos topado: si es el submarino que robó el Equipo Aqua/Magma.**

¡CONSÍGUELOS!	
A. ZINC	B. CARBURANTE



¡Hazte con todos!

CORSOLA SÓLO EN RUTA 128		**LUVDISC** SÓLO EN RUTA 128	
● **Algunos** (Súper Caña)	● **Algunos** (Súper Caña)	● **Algunos** (Caña Buena) ● **Muchos** (Súper Caña)	● **Algunos** (Caña Buena) ● **Muchos** (Súper Caña)
MAGIKARP			
● **Muchos** (Caña Vieja y Caña Buena)	● **Muchos** (Caña Vieja y Caña Buena)	**PELIPPER**	
		● **Pocos**	● **Pocos**
SHARPEDO RUTA 127		**TENTACOOL**	
● **Muchos** (Súper Caña)	● **Muchos** (Súper Caña)	● **Muchos**	● **Muchos**
WAILMER		**WINGULL**	
● **Algunos** (Caña Buena) ● **Muchos** (Súper Caña)	● **Algunos** (Caña Buena) ● **Muchos** (Súper Caña)	● **Muchos**	● **Muchos**



Caverna Abisal

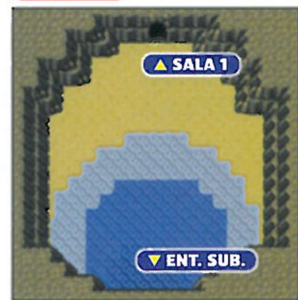
En el fondo de la Ruta 128 encontrarás la Caverna Abisal. Hasta aquí han llegado los villanos del Equipo Magma/Aqua con el submarino robado al Capitán Babor. Su intención es despertar a un Pokémon legendario en el que apoyarse para cumplir sys malvados planes.

CAVERNA ABISAL

ENTRADA SUBMARINA



ENTRADA



SALA 1



SALA 2



SALA 3



SALA 4



SALA 5-A



SALA 5-B



SALA 6



SALA 7



SALA DEL LEGENDARIO



1. USA LA FUERZA



En la Caverna Abisal hay varios puzzles que resolver. Para la mayoría necesitas un Pokémon que conozca FUERZA para mover las rocas grandes que obstruyen el camino, pero en otros también tendrás que usar un Pokémon que sepa **GOLPE ROCA para partir las pequeñas piedras que no te dejen pasar.** El puzzle más difícil está en la sala anterior a la del legendario. Para resolverlo fíjate en la posición en la que están las rocas en la pantalla, seguro que te ayuda.

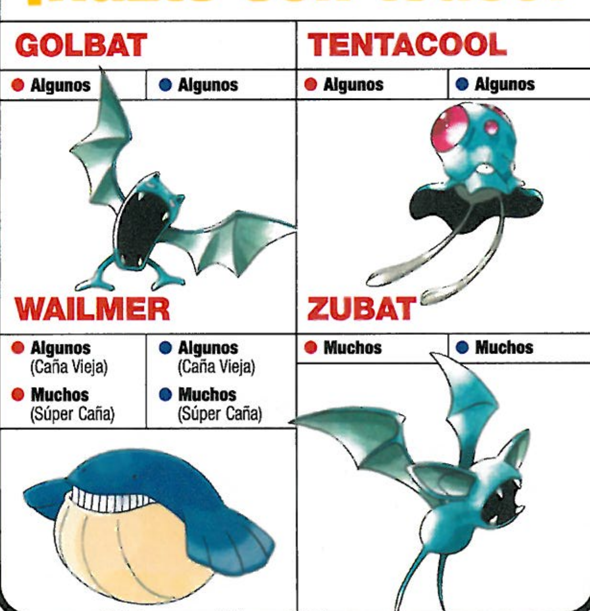
2. GROUDON O KYOGRE



Cuando llegues a la sala más profunda de la Caverna Abisal, el líder Magno en Rubí saldrá a tu encuentro y te presentará al legendario Groudon. Si juegas la edición Zafiro, quien saldrá a darte la charla será Aquiles, el líder del Equipo Aqua, y te presentará al legendario Kyogre. Después de combatir contra el líder de los malos, el legendario escapará de la cueva provocando un súbito cambio del clima que pondrá en peligro a todos los habitantes de Hoenn. ¡Qué emocionante!

¡CONSÍGUELOS!	
A. MT 26 (TERREMOTO)	

¡Hazte con todos!



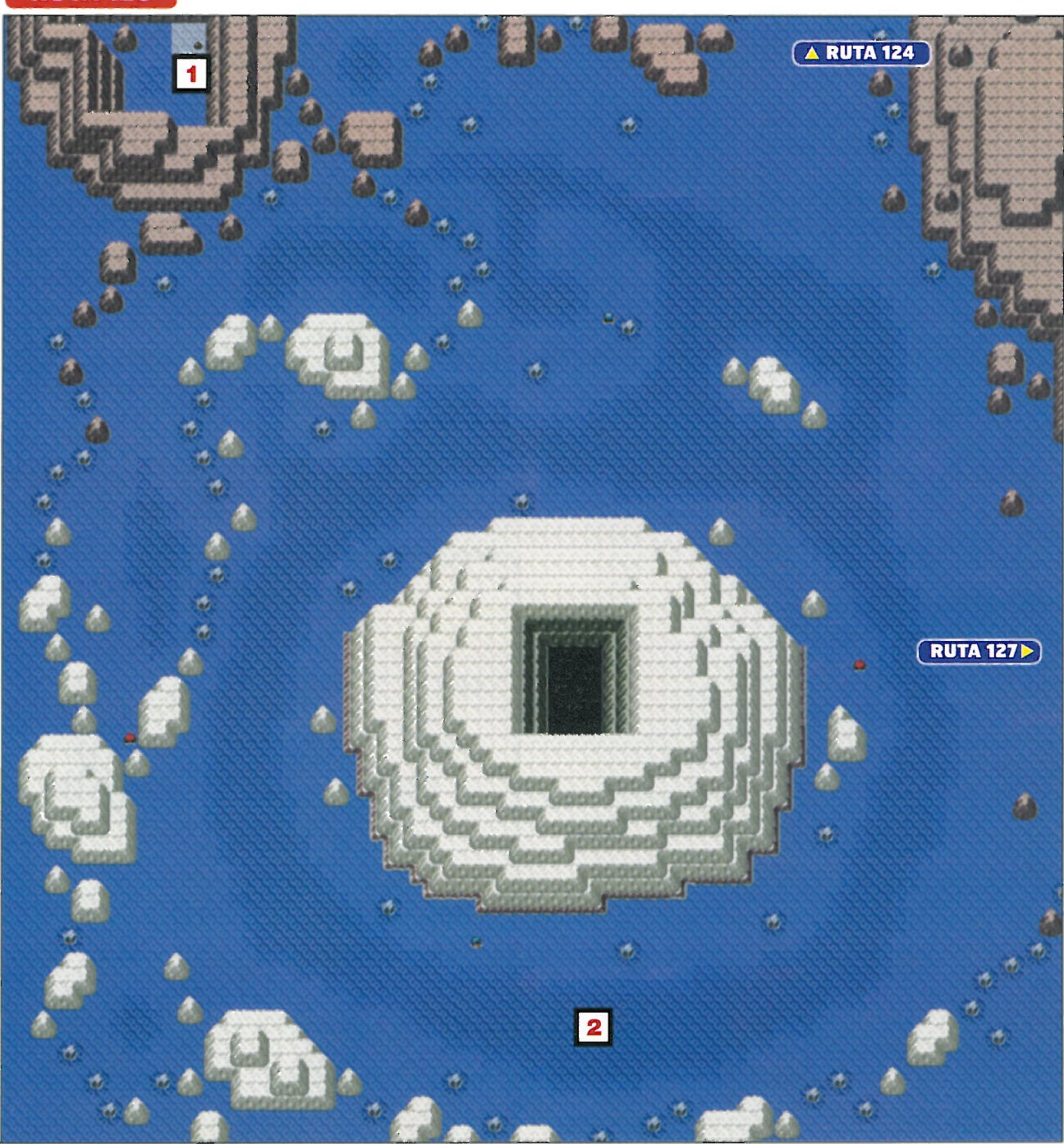
GOLBAT		TENTACOOL	
● Algunos	● Algunos	● Algunos	● Algunos

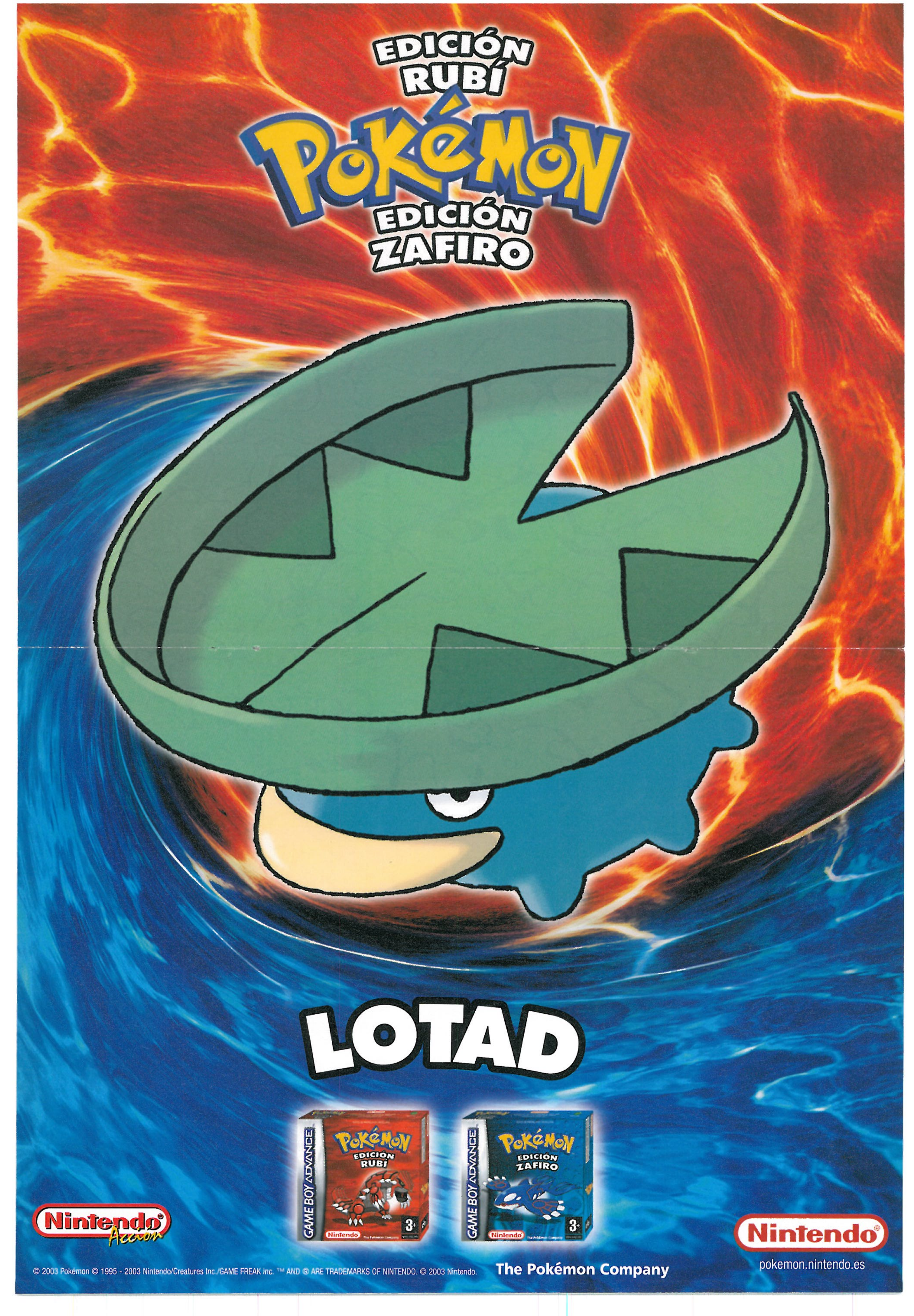
WAILMER		ZUBAT	
● Algunos (Caña Vieja) ● Muchos (Súper Caña)	● Algunos (Caña Vieja) ● Muchos (Súper Caña)	● Muchos	● Muchos

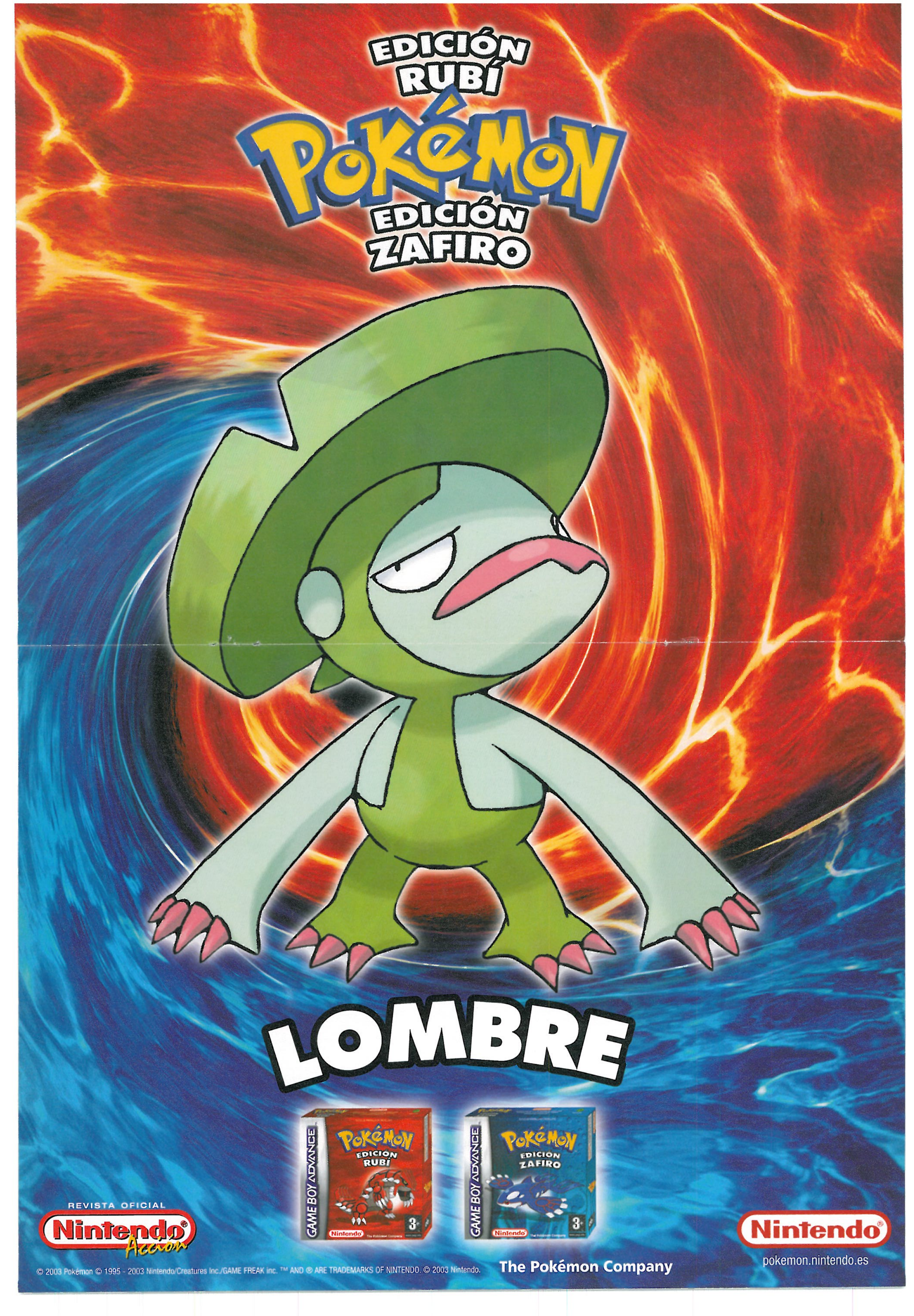
Ruta 126

Despertando al Pokémon legendario de la caverna Abisal, el Equipo Magma/Aqua ha provocando una auténtica catástrofe climática sobre Hoenn. Máximo te espera en Arrecípolis para intentar solucionar el desastre, pero antes tendrás que encontrar la entrada a la ciudad buceando en las profundidades de la Ruta 126. Ya puedes ir rezando lo que sepas, entrenador…

RUTA 126

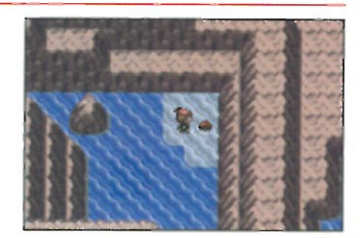



EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO
LOTAD
GAME BOY ADVANCE
POKÉMON EDICIÓN RUBÍ
GAME BOY ADVANCE
POKÉMON EDICIÓN ZAFIRO
Nintendo Acción
Nintendo
© 2003 Pokémon © 1995 - 2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo.
The Pokémon Company
pokemon.nintendo.es


EDICIÓN
RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN
ZAFIRO
LOMBRE
GAME BOY ADVANCE
POKÉMON
EDICION
RUBÍ
GAME BOY ADVANCE
POKÉMON
EDICION
ZAFIRO
REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
The Pokémon Company
© 2003 Pokémon © 1995 - 2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo.

1. LA PARTE VERDE

Objeto conseguido: **PARTE VERDE**



En la Ruta 126 hallarás la PARTE VERDE, un objeto que el Buscatesoros de la Ruta 124 te cambiará por una PIEDRA HOJA. Para llegar, no podrás hacerlo buceando en la Ruta 126. De modo que tendrás que volver a la Ruta 124 y bucear en la zona suroeste para alcanzar de nuevo la Ruta 126.

2. ENTRADA A ARRECÍPOLIS



La entrada a Arrecípolis se encuentra oculta en el fondo del mar de la Ruta 126. Para encontrarla, primero tienes que hacer SURF hasta la zona sur del volcán dormido que hay en la ruta. A continuación usa BUCEO y busca una pequeña caverna. En cuanto la encuentres, entra y vuelve a la superficie. ¡¡Te damos la bienvenida a Arrecípolis!!

¡Hazte con todos!

CHINCHOU		CLAMPERL	
● **Algunos** (Fondo del mar)	● **Algunos** (Fondo del mar)	● **Algunos** (Fondo del mar)	● **Algunos** (Fondo del mar)
MAGIKARP		**PELIPPER**	
● **Muchos** (Caña Vieja y Caña Buena)	● **Muchos** (Caña Buena y Caña Buena)	● **Pocos**	● **Pocos**
RELICANTH		**SHARPEDO**	
● **Pocos** (Fondo del mar)	● **Pocos** (Fondo del mar)	● **Muchos** (Súper Caña)	● **Muchos** (Súper Caña)
TENTACOOL		**WAILMER**	
● **Muchos**	● **Muchos**	● **Algunos** (Caña Buena) ● **Muchos** (Súper Caña)	● **Algunos** (Caña Buena) ● **Muchos** (Súper Caña)
WINGULL			
● **Muchos**	● **Muchos**		

Y en la próxima entrega...

- Visitaremos **PUEBLO OROMAR** y **LA ISLA ESPEJISMO**.
- En la **RUTA 134**, el misterio de la Cámara Sellada quedará resuelto.
- Llegaremos a **CIUDAD COLOSALIA** para ganar la Liga Pokémon.
- Iremos al **PILAR CELESTE** para buscar nada menos que a Rayquaza.
- Viajaremos en el **SS MAREA** y nos adentraremos, por fin, en la **TORRE BATALLA.**



EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

¡Hola entrenadores!...¡Por fin es primavera! Vuelve el buen tiempo, el campo se llena de flores, los pajarillos cantan, las niñas se ponen guapas y el aire huele a perfume. Y encima no queda nada para tener en nuestras manos el esperado «Pokémon Colosseum». ¡¡Tengo unas ganas que no me las quito ni con un buen jamón!! En fin, que me parece a mi que esta primavera va a ser una de las más divertidas de la historia.

Rectificaciones y algunas dudas muy avanzadas

¡Hola! Me llamo Javier y tengo 18 años. Y quiero decir en primer lugar que los videojuegos no tienen edad. Sigo Pokémon desde siempre y os llevo siguiendo desde hace mas de 5 años y cada vez la revista me gusta más porque innováis mucho. Aunque se echaba de menos un consultorio general... ¡Enhorabuena por haberlo añadido a la revista! Voy a por las preguntas.

1. En Oro y Plata, por ejemplo Vulpix aprendía Hipnosis y Finta por Mov.Huevo. Me compre la guía de R/Z que publicasteis en la que salen todos con sus Mov.Huevo, además de tener algunos fallos (como Vigoroth con Drenadoras de Mov.Huevo), los Mov.Huevo de Oro y Plata no salen la mayoría como ese Finta o Hipnosis de Vulpix. Lo mejor de todo es que lo puede aprender a través de Spinda... entonces ¿por qué no salió en la guía que Vulpix como otros Pokémon, aprenden mas Movimientos Huevo?... Por ejemplo Zubat con Finta...



MOVIMIENTOS HUEVO. Parece que en las ediciones Roja y Verde de GBA, los Pokémon de Hoenn podrán aprender nuevos Movimientos Huevo.

Vayamos por partes. Lo primero que tengo que decirte a ti y a todos los que habéis comprado el Manual del Entrenador es que existen algunas erratas, propias del proceso de elaboración de cualquier libro. De todas formas, sabemos que eso no es excusa y por eso pedimos disculpas por ellas. Por ejemplo, lo que me comentas de Vigoroth es cierto, pensamos que la mayoría os daríais cuenta, pero también supusimos que, como sois muy inteligentes, creeríais que era una errata dado que un Pokémon evolucionado no tiene Movimientos Huevo. Vamos, que cuando miréis la página de Vigoroth haced como si no existiera el cuadro Movimientos Huevo. Lo que me dices de Vulpix también es cierto. En la siguiente página encontrarás todos los Movimientos Huevo de Vulpix:

Bueno, hasta aquí lo que son nuestros errores. Sin embargo, el resto de lo que me comentas no es un error. Dices que Zubat puede aprender Finta como Movimiento Huevo y es cierto, pero la única manera de hacerlo sería cruzar un Murkrow macho que sepa Finta con un Zubat hembra. Tranqui, no te embales que no se me ha ido la olla. Ya sé que Murkrow no está en Rubí y Zafiro, pero cuando tengas en tus manos las nuevas Roja y Verde para GB Advance podrás intercambiarlos. Bueno, pues esto mismo es aplicable al resto de Pokémon en los que dices que faltan Movimientos Huevo. Cuando hicimos el libro pensamos que quedaría más claro dar únicamente los Movimientos Huevo que podías conseguir cruzando los Pokémon que hay en Rubí y Zafiro. De todas formas, te aseguro que cuando salgan las nuevas ediciones Roja y Verde (pues parece que finalmente ese será el color) os contaremos cuales son los Movimientos Huevo añadidos que podéis conseguir gracias a los intercambios entre unas ediciones y otras.

> **CUANDO SALGAN LAS EDICIONES ROJA Y VERDE, ESTE OTOÑO, OS CONTAREMOS CUALES SON LOS MOVIMIENTOS HUEVO QUE PODRÉIS CONSEGUIR POR INTERCAMBIO.**

3. En la revista Pokémon44 , dijisteis en en combates 2vs2 Shedinja protege a Kyogre con su hab. especial Superguarda... pues bien yo lo intenté porque me pareció una estrategia genial... pero el bichejo solo se protege a si mismo....jeje. Lo que sí funciona es que un Manectric con la habilidad Pararrayos puede hacer que por ejemplo un trueno no afecte a tu Gyarados en combates 2vs2. No pretendo ser prepotente, tan solo ayudaros en la revista y haceros ver que esos errores de alguna manera nos vuelven locos a los entrenadores porque nos confunden. Ya me gustaría a mí que Shedinja protegiera con Superguarda a mis Pokémon.

Me temo que no entendiste bien lo que ponía y quizá yo tampoco me expliqué demasiado bien. Primero recordaremos la frase que te ha confundido:"... Sin embargo, cuando a Kyogre le ataque un Pokémon que pueda ponerle en peligro, Shedinja le cubrirá las

LOS MOVIMIENTOS DE VULPIX	
NOMBRE	**TIPO**
Azote	Normal
Anulación	Normal
Aullido	Normal
Finta	Siniestro
Hipnosis	Psíquico
Más Psique	Normal
Onda Ígnea	Fuego

espaldas gracias a su habilidad SUPERGUARDA". Lo que quería decir es que Kyogre, como es un Pokémon de tipo agua, puede pasarlo muy mal cuando se enfrente a Pokémon con buenos ataques planta y eléctrico, pero como a Shedinja estos movimientos no le alcanzan, podrá echarle una mano centrándose en atacar al Pokémon que pone en peligro a su compañero y no parar hasta debilitarlo. ¿Ahora lo entiendes? Un saludo muy especial para ti de parte de toda la Redacción.

Fco. Javier Aguilar, Mallorca

Habilidades especiales y la Roca del Rey

Hola Profesor, es la primera vez que escribo y me gustaría que me resolviera estas dudas:

1. ¿Para qué sirven los ataques Reserva, Tragar y Escupir? ¿Son ataques encadenados o se pueden usar por separado?

Pues sí, en cierto modo son ataques encadenados, pero para que lo entiendas veamos en qué consiste cada movimiento:

- Reserva: Recarga energía hasta 3 veces.
- Tragar: Absorbe la energía acumulada por Reserva y restaura PS.
- Escupir: Libera la energía acumulada por Reserva. Cuanto más, mejor.

Antes de usar los movimientos Tragar y Escupir es necesario usar primero Reserva para acumular energía. Este movimiento puede usarse hasta tres veces seguidas, y cuantas más lo uses, más efectivos serán Tragar o Escupir. Al usar Tragar, toda la energía acumulada se gastará en restaurar PS; y si usas Escupir, toda la energía se liberará en un golpe tremendo. No olvides que si has usado Reserva tres veces seguidas, tendrás que esperar a gastar la energía para volver a utilizarlo. Este trío de movimientos me encantan y hacen que Pokémon como Pelipper, Gulpin, Swalot, Lileep y Cradily se conviertan en grandes estrellas.

2. ¿Cómo se usan las habilidades especiales Cura Natural de Roselia, Agallas de Makuhita, Ventosas de Lileep y Presión de Absol?

Te recuerdo que las habilidades especiales de los Pokémon no pueden utilizarse cuando tú quieras. Todas las habilidades son utilizadas por iniciativa del propio Pokémon y la decisión de hacerlo depende, en la mayoría de los casos, de las circunstancias del combate. Lo máximo que puedes hacer es conocerlas y predecir en qué situaciones puedes sacar provecho de ellas. Para eso precisamente aquí tienes una descripción detallada:

- Cura Natural: Cura el estado de un Pokémon (confusión, envenenamiento, etc.) cuando abandona la batalla.
- Agallas: Multiplica el poder de Ataque de un Pokémon por 1.5 cuando sufre por culpa de un cambio de estado (parálisis, envenenamiento o quemaduras).
- Ventosas: Evita que un Pokémon sea sacado fuera de la batalla si el rival usa Remolino o Rugido.
- Presión: Reduce en 2 los PP de un movimiento del rival cada vez que le dañe dicho movimiento.

3. ¿Me podría explicar para qué sirve la Roca del Rey?

Este objeto lo puedes conseguir de los Hariyama salvajes o del chaval que pasea junto a la casa de Máximo en Ciudad Algaria. Si lo equipas a un Pokémon, este objeto puede provocar que el rival retroceda después de un ataque. También sirve para que un Pokémon llamado Slowpoke evolucione a Slowking cuando lo intercambias equipado con la Roca del Rey. Recuerda que Slowpoke no está en Rubí y Zafiro, aunque sí en las nuevas Roja y Verde.

4. ¿Dónde se encuentran los objetos que potencian los tipos? Por ejemplo, el carbón.

Muy buena pregunta. En la página 16 hemos incluido un cuadro con la respuesta. Pero recuerda que todos los objetos mejoran la potencia de un tipo de ataque en un 10 %, salvo Incie. Suave que mejora los ataques de tipo agua en un 5%.

MIS TROLAS PREFERIDAS

Una de machotes

¿Pensabais que me había olvidado de Pokémon Oro y Plata? Pues no y para demostrároslo, aquí tenéis una divertida trola de esas fantásticas ediciones.

Hola Profesor:
Me contó un amigo que si dejabas en el juego Pokémon Oro o Plata un Blastoise cambiado desde la edición Azul y un Charizard cambiado desde la edición Roja en la GUARDERÍA de Ciudad Trigal, tendrían un HUEVO, con un Pokémon secreto llamado Blastoisezard. Yo las he dejado hasta que los dos han subido al nivel 100, pero no han tenido ninguno. ¿Puede ser porque los dos son machos?

Abraham Lara
Madrid

Por si no lo sabéis, os diré que todos los días, a media mañana, hago unos minutos de gimnasia en mi laboratorio para estar en forma. Ya conocéis el dicho: "Mens sana in corpore sano". Pero hace unos días, mientras hacía el pino, se me acumuló tanta sangre en la cabeza que tuve una visión. Apareció un extraño Pokémon que no había visto en mi vida y con voz profunda me dijo: "Buenos días Oak, me llamo Charblasto, soy el cruce de Charizard y Blastoise y soy el doble de machote que tú. ¡Menudo susto! Me quedé sin habla, aunque una vocecita en mi interior me dijo: "Mira Oak, creo que se te acaba de pirar la olla por completo". Cuando me repuse del susto, me puse en pie y empecé a pellizcarme los mofletes. Pero nada, Charblasto seguía ante mis ojos sin inmutarse. Entonces pensé: "No pasa nada, intentaré capturarlo". Agarré una Pokéball y con la maestría que me caracteriza se la lancé. En ese instante oí un grito y vi como Charblasto se transformaba en Jimmy. ¡Que horror! ¡Menudo chichón que le acababa de hacer! La Pokéball le había dado en pleno cabezón. Venga Jimmy, no seas quejica y vente a la GUARDERÍA. Se me acaba de ocurrir que podemos tener un HUEVO del que saldrá un Jimoak, el Pokémon más macho que jamás haya existido.



LA GUARDERÍA. Ojalá Charizard y Blastoise pudieran cruzarse. ¿Os imagináis el resultado? Lo llamaría Charblato, aunque Blastoisezard tampoco está mal.



¡CÓMO MOLA PELIPPER! *Los movimientos Reserva, Tragar y Escupir convierten a Pelipper en Pokémon a tener en cuenta a la hora de formar un equipo.*

Pistas para capturar a Rayquaza

Hola Profesor, soy Alvaro Rodríguez y es la primera vez que escribo. Tengo la edición Zafiro y me gustaría preguntarle lo siguiente:

1. ¿Qué ataques le pondría a Gardevoir?

Para aquellos que no conozcáis a Gardevoir os diré que este Pokémon de tipo psíquico tiene un nivel de ATAQUE ESP. descomunal. En general es un Pokémon de características muy similares a las de Alakazam, pero con la ventaja de que su DEFENSA ESP. es mejor. Bueno, y después de este rollete aquí van los ataques.

- Psíquico (nv. 26): Es un ataque de tipo psíquico con una potencia de 90 y una precisión del 100%. Ideal para cualquier Pokémon de tipo psíquico.
- Hipnosis (nv. 51): Si este movimiento de tipo psíquico acierta, dormirá al rival. El único problema, su precisión: 60%.
- Come Sueños (nv. 60): Junto con Hipnosis forma una combo estupenda dado que Come Sueños solo puede usarse sobre un rival que esté dormido. Este movimiento tiene una potencia de 100, una precisión del 100% y encima restaura un número de PS igual a la mitad del daño infligido en el rival.
- Rayo (MT 24): Es un movimiento de tipo eléctrico con una potencia de 95 y una precisión del 100%. Además, tiene un 10% de probabilidades de paralizar al rival. Fíjate que este movimiento será manejado con gran maestría por Gardevoir gracias a su nivel de ATAQUE ESP. tan enorme. No olvides que siempre que se eligen los ataques de un Pokémon es muy bueno incluir alguno que no pertenezca a su tipo y que aproveche al máximo sus características. Por eso, si Gardevoir sabe Rayo, podrá enfrentarse con ventaja a un mayor número de Pokémon.

2. ¿Me puede decir alguna pista para atrapar a Rayquaza?

Es muy sencillo. Rayquaza te espera en la azotea del Pilar Celeste, una torre que aparecerá en una pequeña isla en la Ruta 131 cuando te conviertas en el campeón de la Liga Pokémon. No olvides que para llegar hasta él, necesitarás llevar en la MOCHILA la BICI CARRERAS. En cuanto a la ball ideal para capturarle ya he dicho en alguna ocasión que si tienes la MASTERBALL, no dudes en usarla, pero si no es así, podrás intentarlo usando un buen número de ULTRABALL. Te recuerdo que para capturar a un Pokémon lo ideal es llevar sus PS a zona roja y provocarle algún cambio de estado como la parálisis. Sin embargo, sé que el movimiento Descanso de Rayquaza puede dificultar esta tarea. Por eso la pista que te doy es que cuentes el número de veces que Rayquaza usa Descanso, y cuando llegues a 10 (Descanso tiene 10 PP) sabrás que ya no puede usar más ese movimiento. También sería conveniente que en tu equipo tuvieras los ataques Trueno y Rayo Hielo. Con Trueno puedes golpear a Rayquaza cuando use Vuelo, y con Rayo Hielo le darás en el punto débil, pues su tipo dragón-volador le hace muy vulnerable a los ataques tipo hielo.

RAYQUAZA TE ESPERA EN LA AZOTEA DEL PILAR CELESTE, UNA TORRE QUE APARECERÁ EN UNA PEQUEÑA ISLA EN LA RUTA 131 CUANDO SEAS EL CAMPEÓN DE LA LIGA POKéMON.

3. ¿Quién es el mejor: Sceptile, Blaziken o Swampert?

¡Menuda preguntita! Esto es como si yo te preguntara si quieres más a papá o a mamá. En fin, intentaré no escaquearme y te daré una respuesta. A ver si te convence. En principio no es precisamente fácil compararlos a los tres, ya que sus tipos son distintos. Sin embargo, si solo miramos sus estadísticas, el más completo de los tres sería Blaziken, aunque por poco. Ahora te toca elegir a ti.

Álvaro Rodríguez
Almería

Un cerro de preguntillas

Hola Profesor Oak, tengo la edición Zafiro y varias preguntillas:

1. ¿Cómo y dónde consigo el Tubo PokéCubo?

En el edificio de CONCURSOS de Ciudad Portual habla con una niña

TODOS LOS OBJETOS QUE MEJORAN LOS TIPOS DE ATAQUE

OBJETO	DESCRIPCIÓN	LOCALIZACIÓN
Agua Mística	Mejora los ataques de tipo agua	Equipado en el Castform que te dan en el Instituto Meteorológico.
Antiderrertir	Mejora los ataques de tipo hielo	Cueva Cardumen
Arena Fina	Mejora los ataques de tipo tierra	Ruta 109 y en Trapinch salvajes
Carbón	Mejora los ataques de tipo fuego	Pueblo Lavacalda
Cint. Negro a un entrenador.	Mejora los ataques de tipo lucha	Ruta 115 después de derrotar cinco veces
Colmillodrag	Mejora los ataques de tipo dragón	Cascada Meteoro después de derrotar cinco veces a un entrenador.
Cuchara Tor.	Mejora los ataques de tipo psíquico	Equipado en Abra salvajes.
Flecha Ven.	Mejora los ataques de tipo veneno	Equipado en Roselia y Cacnea salvajes
Gafas de Sol	Mejora los ataques de tipo siniestro	Ruta 116
Hechizo	Mejora los ataques de tipo fantasma	Equipado en Shuppet, Banette, Duskull y Dusclops salvajes.
Imán	Mejora los ataques de tipo eléctrico.	Casa Treta
Incie. Suave	Mejora los ataques de tipo agua, aunque algo menos que el Agua Mística	Monte Pírico
Pañuelo Seda	Mejora los ataques de tipo normal	Pueblo Azuliza
Pico Afilado	Mejora los ataques de tipo volador.	Equipado en Doduo y Dodrio salvajes.
Piedra Dura	Mejora los ataques de tipo roca.	Casa Treta y en los Aron y Lairon salvajes.
Polvo Plata	Mejora los ataques de tipo bicho	Ruta 120 después de derrotar cinco veces a un entrenador
Rev. Metálico	Mejora los ataques de tipo acero.	Equipado en Magnemite y Magneton salvajes.
Sem. Milagro	Mejora los ataques de tipo planta	Bosque Petalia

pequeña que hay cerca del mostrador y lo recibirás.

2. ¿Dónde consigo el Tícket Eón?
En este momento el Tícket Eón solo puedes conseguirlo de algún entrenador que haya estado en las pasadas giras del Tícket Eón. De todas formas, no te preocupes demasiado, en tu caso si quieres completar la Pokédex siempre tienes la alternativa de hacer un intercambio con alguien que tenga la edición Rubí y que haya capturado a Latios.

3. ¿Cómo y dónde sale Latias o Latios?
En la edición Zafiro, Latias aparece correteando por las rutas de Hoenn después de convertirte en el campeón de la Liga Pokémon. Mira la tele porque en las noticias te hablarán de su aparición. Recuerda que para capturar a Latios tienes que usar una técnica muy similar a la que utilizabas para capturar a los perros legendarios en Oro y Plata. Sin embargo, para ver a Latios tendrás que ir a la Isla del Sur, aunque solo podrás llegar hasta allí si tienes el Tícket Eón.

4. ¿Qué hay en la Isla Espejismo?
Un montón de Wynaut en estado salvaje y una baya muy rara llamada BAYA LICHI. Nada más.

5. ¿Cuál es el mejor Pokémon que sale en la Zona Safari?
En la Zona Safari hay un montón de especies y no sería justo decir que hay una mejor que las demás. De todas formas, si sigues este CONSULTORIO desde hace un



AQUÍ, CAPTURANDO UN RAYQUAZA. *Cuando veas que Rayquaza ha usado 10 veces el moviento Descanso sabrás que ha agotado todos sus PP.*

ALINEACIÓN POKéMON RUBÍ

UN EQUIPO PARA ATACAR

La experiencia es un grado, y en muchos de vosotros se nota que lleváis jugando un tiempecito. Nuestro amigo Javo me envía un equipo demoledor (aunque él no le tiene mucha confianza, la verdad). Vamos a examinarlo con detenimiento.

El equipo de José Pedro Jaluff (Oviedo)

Querido profesor ¿qué tal? Tengo la edición Rubí y mi equipo, modestia aparte, es demoledor en ataque, aunque flojea mucho en defensa. Pero tengo mis dudas de sus ataques. Mi estrategia hasta ahora era atacar sin parar y no dejar ni un segundo de respiro a mi oponente. Con esta estrategia ganaba rápido y los combates no tenían emoción. El problema venía cuando tenía que enfrentarme a Pokémon superiores porque no tengo ataques que me potenciaran. A parte de este problemilla, tengo mis dudas sobre Linoone al que dejé en mi equipo por su habilidad RECOGIDA. Si he de cambiarlo me gustaría que fuera por: 1.-Donphan 2.- Aggron 3.- Rhydon. Me gustaría saber qué ataques ponerles y las combinaciones. Bueno, este es mi equipo (todos al nivel 100):

- **Blaziken: Lanzallamas, Sofoco, Gancho alto y Patada Ígnea.**
- **Pelipper: Rayo Hielo, Vuelo, Surf y Ataque Ala.**
- **Groudon: Estallido, Excavar, Terremoto y Llamarada.**
- **Linoone: Cuchillada, Golpe Cabeza, Híperrayo y Corte.**
- **Rayquaza: Vuelo, Hiper Rayo, Vel. Extrema y Enfado.**
- **Manectric: Mordisco, Onda Voltio, Trueno y At. Rápido.**

Pues usted dirá Profe. Corrija mis errores por favor.

Nunca hay que sacar de un equipo a un Pokémon solo porque pienses que no ayude a tu estrategia. Antes de nada, lo primero que hay que hacer es preguntarse si le has enseñado los movimientos correctos. No olvides que casi todos los Pokémon tienen sus puntos fuertes y sus puntos débiles y lo divertido es descubrirlos. Tú te quejas de Linoone y claro, con los movimientos que le has enseñado no me extraña. Una forma de aprovecharle a tope es quitarle Corte y Golpe Cabeza y enseñarle Tambor (nv. 47) y Descanso (nv. 53). Si Linoone usa Tambor bajará sus PS a la mitad, pero subirá un montón su poder de Ataque. Tras usar Tambor, hay que usar Descanso y recuperar los PS perdidos. ¿Ves? Tú buscabas movimientos que potenciaran a tus Pokémon y resulta que Linoone guardaba un par de ases en la manga.

Bueno, después de lo que acabo de decir quizá no quieras sacar a Linoone de tu equipo o quizá sí, por eso analizaremos los tres candidatos que propones. Creo que a Donphan y Rhydon debes descartarlos porque son de tipo tierra y en tu equipo ya tienes un Pokémon de tipo tierra llamado Groudon. En cuanto a Aggron el tema es distinto. Este Pokémon de tipo acero-roca es una buena elección si quieres sustituir a Linoone, pero para ello te aconsejo que le enseñes los siguientes movimientos: Tumba Rocas (MT 39), Doble Filo (nv. 63), Día Soleado (MT 11) y Rayo Solar (MT 22). Creo que Aggron con la combo Día Soleado y Rayo Solar puede complementar muy bien a tu equipo dado que en él no posee ningún ataque de tipo planta.

Sobre el resto de Pokémon de tu equipo haré algunas sugerencias. A Blaziken le quitaría Gancho Alto y le enseñaría la MT 31 o Demolición. Este movimiento es también de tipo lucha, es menos potente que Gancho Alto, pero tiene la ventaja de destruir las defensas que se forman alrededor de los rivales cuando usan Reflejo o Pantalla Luz. A Pelipper le quitaría Ataque Ala y le llevaría al Tutor de Movimientos para que recordara Supersónico. Ya sabes que este ataque no inflige daño, pero causa confusión en el rival haciendo que en vez de atacarte se golpee a sí mismo. Estoy seguro de que este ataque te sacará de más de un apuro. Groudon está bien con los movimientos que tiene, aunque quizá le quitaría Excavar y le haría recordar Corpulencia. Este movimiento potenciará a Groudon subiendo su Ataque y su Defensa. A Rayquaza lo dejaremos tal cual, que no hace falta ningún cambio, pero a Manectric le quitaremos At. Rápido para enseñarle Danza Lluvia (MT18). No olvides que Trueno es un ataque muy potente, pero poco preciso; eso sí, usa primero Danza Lluvia y nunca te fallará. Ahora que lo pienso, ya que Manectric no tiene un nivel de PS muy bueno, podrías mejorarlo si le enseñas Descanso (MT 44) en lugar de Onda Voltio.

Para finalizar te diré que tu equipo no está nada mal (que eres de lo más negativo, hombre), aunque creo que debes cambiar tu estrategia y no pensar solo en el ataque. Si solo te centras en atacar, cuando te enfrentes a un buen entrenador que use combos o movimientos de cambio de estado, te aseguro que lo pasarás muy mal. ¡Ah! Y saluda a tu Linoone de mi parte.

tiempo, no te extrañará que te diga que tengo cierta debilidad por Wobbuffet. Este humilde Pokémon, gracias a sus movimientos Contador y Manto Espejo, es capaz de darle un buen susto a más de un legendario. Lo encontrarás en el área sur de la Zona Safari.

LA MASTER BALL ESTÁ EN UNA DE LAS SALAS QUE HAY EN LA GUARIDA DEL EQUIPO AQUA/MAGMA EN CIUDAD CALAGUA. PROCURA SALIR CON ELLA AL COMPLETAR TU MISIÓN.

6.- ¿Dónde está la Master Ball?
Está en una de las salas que hay en la GUARIDA que el Equipo Aqua/Magma tiene en Ciudad Calagua. La localización exacta puedes verla en la pasada entrega de la GUÍA Rubí y Zafiro. Pero recuerda que si después de completar tu misión en la GUARIDA sales sin la MASTERBALL, ya no podrás volver a por ella porque el acceso quedará cerrado. Si eso es lo que te ha pasado, no desesperes. Todos los días puedes ir a la planta baja del Centro Comercial de Calagua y jugar a la LOTERÍA POKéMON. El primer premio será una MASTERBALL.

7.- ¿Dónde consigo a Registeel?
Una vez que resuelvas el misterio de la Cámara Sellada puedes ir a capturarlo a la Tumba Antigua, una cueva que hay en la Ruta 120. Si no sabes cómo resolverlo, estate atento a la próxima entrega de la GUÍA RUBÍ Y ZAFIRO.

8.- ¿A qué nivel evoluciona Shupet?
Este curioso Pokémon fantasma que puedes capturar en Monte Pírico evoluciona a Bannette en el nivel 37.

9.- ¿Qué es un Regi?
Es una abreviatura que utilizo para referirme a los legendarios Regice, Regirock y Registeel.

10.- ¿Dónde consigo a Salamence?
Para conseguir a Salamence primero necesitas hacerte con un Bagon y entrenarlo hasta el nivel 30 para que evolucione a Shelgon. Después, si sigues entrenando a este Pokémon hasta el nivel 50, le verás evolucionar a Salamence. Para conseguir a Bagon tendrás que ir a la Cascada Meteoro cuando tengas la MO Cascada. Con esta MO podrás llegar hasta una pequeña sala en la que encontrarás la MT 02 (Garra Dragón). Cuando lo hagas, dedícate a pasear por la zona en la que encontraste esta MT y tarde o temprano verás como te aparece un Bagon salvaje.

Rodrigo Maza
Cantabria

Sharpedo y el Ticket Barco

Hola Profe, me llamo Alberto, tengo 10 años y unas cuantas cosas que preguntarle:

1.- ¿Cómo pillo a Sharpedo?
Hay dos maneras. La primera es hacerte con un Carvanha y entrenarlo hasta el nivel 30 para que evolucione a Sharpedo. ¿Y a Sharpedo? Péscalo en la Ruta 118 o 119 con la Súper Caña (en Ciudad Calagua), aunque también puedes con la Caña Buena (Ruta 118). Si usas la Súper Caña, el Carvanha estará por encima del nivel 30, pero en cuanto suba un nivel le verás evolucionar a Sharpedo. La segunda forma es pescarlo con la Súper Caña en Ciudad Algaria, Pueblo Oromar, rutas 103, 118, 122, 124 a 127 y 129 a 134.

2.- ¿Cómo se consigue el pase para el ferry?
Muy sencillo, tienes que ganar la Liga Pokémon. En cuanto lo hagas volverás a casa y papá será quién te lo entregue de parte del Sr. Arenque. Ahora ve a Ciudad Portual o a Ciudad Calagua y podrás viajar en el flamante S.S. MAREA.

3.- ¿Dónde está Dodrio?
En la Zona Safari, en el área que hay al noroeste.



CAPTURA A BAGON. *Para hacerte con él, vuelve a la Cascada Meteoro cuando tengas la MO Cascada y búscalo en una pequeña sala.*

4.- ¿Qué Poké Ball recomienda para capturar a Groudon?
Aunque tengas en tu poder una MASTERBALL te recomiendo que para capturar a Groudon uses la ULTRABALL. Recuerda que para que la ULTRABALL funcione bien con Groudon debes empezar a lanzarlas cuando veas sus PS en zona roja, aunque también es conveniente que antes le hayas paralizado o dormido. La MASTERBALL la reservaría para capturar a Latios, a Latias o a Rayquaza. Tú eliges.

Alberto Martínez
Murcia



MI BASE SECRETA

Lanzamientos del centro espacial

Este mes Lorenzo Tomás Franco, de Jumilla (Murcia), nos envía su propia teoría sobre los lanzamientos del centro espacial de Algaria, y de paso nos aclara cómo aparece Celebi en Pokémon Cristal. ¿De verdad os lo vais a perder?

Hola Profesor, me llamo Lorenzo y me gustaría que supiese mi teoría sobre los lanzamientos del centro espacial de Algaria. Por lo que he podido observar, el número de lanzamientos se va incrementando en uno cada semana que pasa desde que se empieza una partida nueva. Yo creo que cuando ese número llegue a cien, lo que ocurrirá más o menos dos años, pasará algo en Algaria y se podrá capturar a Deoxys. Eso explicaría lo que decía su colega Abedul en su sección en el número 40 de la revista, de que los rumores dicen que Deoxys surgió de un virus espacial.

También sé la manera de conseguir a Celebi en Pokemón Cristal con la GS Ball en la versión japonesa; pero la GS Ball no se puede conseguir en la versión española si no es con trucos. Por lo tanto Celebi no se puede conseguir si no es con un cartucho de trucos o con el famoso Celebi Tour.

Oak al habla: Me parece una teoría interesante y ojalá alguien la confirme, aunque pienso que Deoxys no aparecerá de la forma que dices. De todas formas, gracias por tu entusiasmo y sobre todo gracias por darme la razón con el famoso tema de Celebi. Que no está en nuestras versiones, y se acabó el dilema.



EL CENTRO ESPACIAL. *¿Encerrarán algún misterio? Desde luego están dando mucho que hablar entre todos vosotros.*



EL RINCÓN DE ABEDUL

Un enamorado de Bellossom

¡Hola chicos! Este mes he recibido una carta encantadora de Jethro González, un chaval de 20 años que me ha demostrado la pasión que se puede sentir por algunos Pokémon. Él es un "fan" total de Bellossom, y aquí le voy a dar unos cuantos consejos y pistas para cuidarlo a tope. Así me gusta que viváis Pokémon, chicos.

Hola ¿Qué tal? Yo genial.
Le escribo esta carta para contarle que en la Zona Safari encontré un precioso Oddish de colores, era más verde y le salieron "estrellas" cuando se presentó. Y ahora se ha convertido en precioso Bellossom, distinto a los demás. Mi consulta es para intentar que sea el mejor Pokémon del mundo.



LOS MEJORES POKÉCUBOS. No olvides el consejo de la Maestra de los PokéCubos. Los mejores PokéCubos son los que tienen menos masa y más nivel.

1. Mi Bellossom es macho y de personalidad Alocada. Sé que le tengo que dar Bayas secas y que puede ser muy bello. Ahora bien: ¿qué bayas son las mejores para esa personalidad?
¡Jo, que suerte Jethro! Tener un Bellossom como el tuyo es algo muy raro y me parece estupendo que lo mimes tanto. Te recuerdo que no son las bayas lo que les gusta a los Pokémon, sino los PokéCubos que fabricas con ellas. A un Pokémon de personalidad Alocada le encantan los PokéCubos que tienen un sabor seco y para fabricarlos necesitas bayas que tengan este sabor. En un CONSULTORIO anterior ya di una lista completa de todas las bayas y ahí podrás encontrar las bayas de sabor seco que existen en Hoenn. Recuerda que los PokéCubos de sabor seco aumentan la belleza de un Pokémon, por eso para mejorar a tu Bellossom te recomiendo los mismos PokéCubos que para conseguir que Feebas evolucione. Para ello tienes que hacerte con la BAYA ALGAMA (al norte de la Ruta 115) o la BAYA MELUCE (Ruta 119). Después de conseguir estas bayas, usa la LICUABAYAS de Ciudad Calagua y conseguirás unos estupendos PokéCubos de color añil. Alimenta a Bellossom con siete u ocho de ellos y te aseguro que cponseguirás al Bellossom más bello del mundo.

2. ¿En otros juegos Pokémon saldrán mejores bayas? ¿Debería esperarme?
Es cierto que gracias a otros juegos como «Pokémon Colosseum» conseguirás algunas bayas muy interesantes, pero no es necesario que esperes si usas las bayas que te he recomendado antes. Te aseguro que el resultado que obtendrás será insuperable y si no es así, prometo que te haré un regalo increíble, algo por lo que todos y todas suspiran: una foto de Jimmy en tanga.

3. ¿Cuál es el máximo de masa que puede alcanzar una baya? Es que quiero darle a Bellossom los PokéCubos de mejor calidad.
Antes de darle PokéCubos a tu querido Bellossom te aconsejo que vayas a Ciudad Calagua y hables con la Maestra de los PokéCubos para aprender a hacer buenos PokéCubos. Entre otras cosas, ella te dirá que los mejores PokéCubos son los que tienen menos masa y mayor nivel. Si te preguntas por el máximo nivel que puede tener un PokéCubo, te diré que algunos entrenadores me han informado que han conseguido PokéCubos de hasta nivel 64.

4. Estoy pensando en criar a mi Bellossom y conseguir más Pokémon de colores. ¿Es muy difícil? ¿Me recomienda hacer algo concreto? Si emparejo a Bellossom con un Tropius y consigo un Tropius de colores, ¿podría emparejar este Tropius con un Pokémon tipo volador?
Seguro que sabes que ver Pokémon de colores en estado salvaje es algo muy raro. Es cierto que emparejar un Pokémon de colores con otro aumenta las posibilidades de que del HUEVO salga un Pokémon de colores, pero aún así es algo extraño. Te aconsejo que emparejes a tu Bellossom con Tropius, pero no con el objetivo de conseguir un Tropius de colores, sino con el de hacerte con un bebé Tropius que sea una máquina de combate.

5. Andando por ahí con mi Bellossom y otros Pokémon, de repente se pusieron malos y en sus estado ponía PKRS. Los llevé a un Centro Pokémon y la enfermera me explicó algo de un microorganismo que beneficiaba a mis Pokémon. ¿Para qué sirve el Pokérus? ¿Cómo puedo beneficiar a mis Pokémon de este virus?
Pues el Pokérus beneficia a tus Pokémon porque desde el momento en que ha sido infectado por él, tu Pokémon ya no será el mismo. De hecho a partir de la infección mejorará sus características de forma extraordinaria. La verdad es que tienes una suerte loca, has capturado un Bellossom de colores y encima ha sido infectado con el Pokérus. No creo que haya con un Bellossom como el tuyo.

6. Los ataques que tiene mi Bellossom son: Danza Pétalo, Rayo Solar, Hoja Mágica y Luz Lunar. Además está equipado con Semilla Milagro. ¿Qué ataques son los mejores? ¿Le cambiaría alguno?
Aunque el experto en esto de aconsejar movimientos es mi colega Oak, veo que hay un movimiento que deberías enseñar a tu Bellossom inmediatamente. Se trata de la MT 11, también conocida como Día Soleado y por si no la tienes, te recuerdo que la consigues en la Ruta 120, dentro de la Gruta Solar. Si tu Bellossom usa esta MT nada más salir a combatir, conseguirá dos cosas. La primera: aumentar el número de PS que es capaz de restaurar usando Luz Lunar; la segunda, que no necesitarás que gaste un turno para cargarse de energía al usar Rayo Solar. Por cierto, el movimiento que sustituiría por Día Soleado es Hoja Mágica. También se me ocurre, aunque lo dejo a tu elección, que llevaras a Bellossom al Tutor de Movimientos y le hicieras recordar Paralizador. Si decides hacerlo, haz que olvide Danza Pétalo.

Jethro González
Melilla



MEZCLANDO BAYAS. Si mezclas la Baya Algama o la Baya Meluce en la Licuabayas de Ciudad Calagua, conseguirás un PokéCubo añil como este.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**, Hobby Press, Revista Pokémon, **Calle Los Vascos, 17. 28040 Madrid.**



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Andrea Mª Marín Ortín (Murcia). 6 años
Si el gran Velazquez hubiera tenido unas pinturas a mano a los 6 años, ¡seguro que no lo hacía tan bien como Andrea! ¡Qué chica! Jimmy: -¡Ya te digo! ¡Vaya con la niña! ¡Mira que quitarle las pinturas al pobre "Gran" Velázquez! Mari: -Jimmy, ¿tú...? ¡Bah, es igual!

¡MASCOTA DIGITAL!
Regalamos un Chip-Chip a nuestras pekéstrellas. ¡Animaos y participad!



¡Participa y Gana!



Todos los meses regalamos un reloj Game Boy a los participantes de la Zona Pokémon.

Busca las diferencias

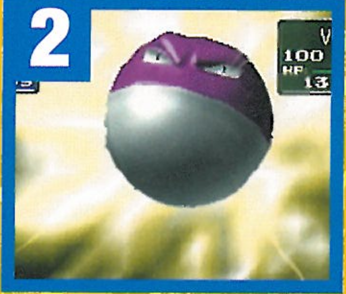


Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los Sandlash y no lo uses de excusa para no cortarte las uñazas.

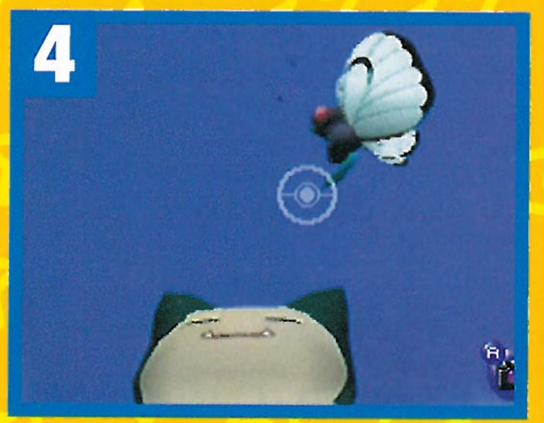
Es Pokémon, pero... ¿cuál?

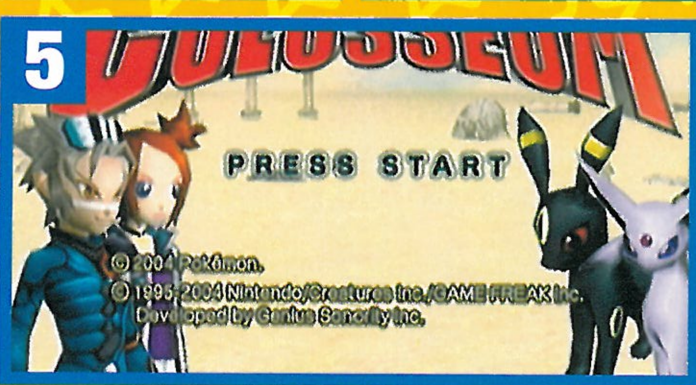
Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y de cada una mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!







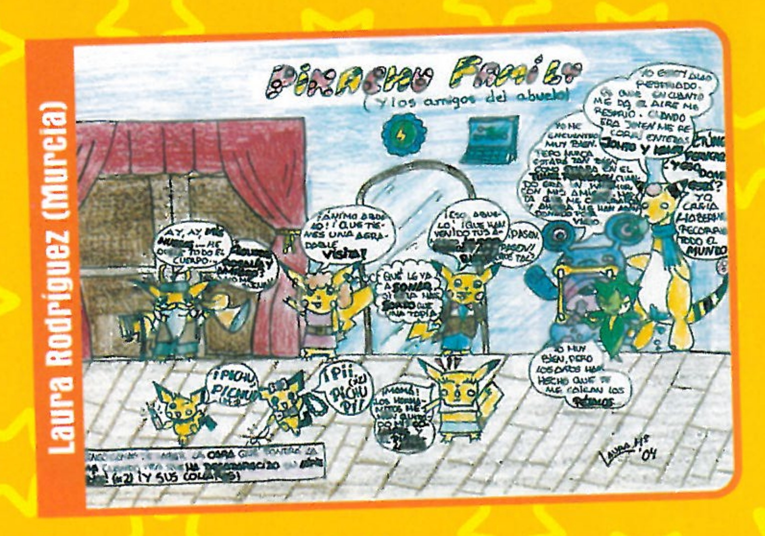




PODER PSÍQUICO

La imagen "estornudá" muestra a un Pokemon de tipo "más muerto que vivo". Pero este vive, vive. Por Monte Pírico, más concretamente, aunque también te lo puedes encontrar en las rutas 121 y 123. Si todavía sigues sin saber cuál es, ya es para llorar y ponerse el "shupete".





Laura Rodríguez (Murcia)



Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



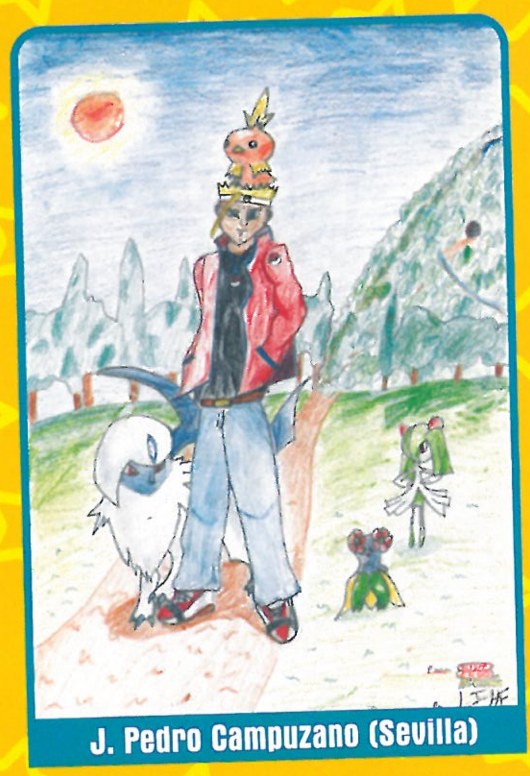
PokéArtista



¡UN «FIFA 64» PARA EL ARTISTA!

Nora Caviedes Pérez (Barcelona)

¡Es ella, la misma ganadora del número 37! ¡La gran Nora! Jimmy: -Bueno, pues serán primos, vale. Pero "Gran" Nora, a sus 14 añazos, aún no sabe dibujar tan mal como "Gran" Velázquez a sus 6 añitos. NA: -¿Este hombre es así de verdad? Mari: -¡Doy fe!



J. Pedro Campuzano (Sevilla)

GANADORES

(Superconcurso nº 44)

BOLSA POKÉMON

Pedro Martínez Avellán	Alicante
Pedro Roblez Méndez	Asturias
Anna Mata González	Barcelona
Pedro Angel Armenteros Blanco	Cádiz
Anabel Madueño García	Córdoba
Juan David Vargas Jiménez	Jaén
Ana Isabel Carrasco López	Madrid
Francisco José Bueno Costa	Pontevedra
Luisa Crespo	Sevilla
Pedro Represa de la Lastra	Sevilla

POKÉMON EXPEDITION

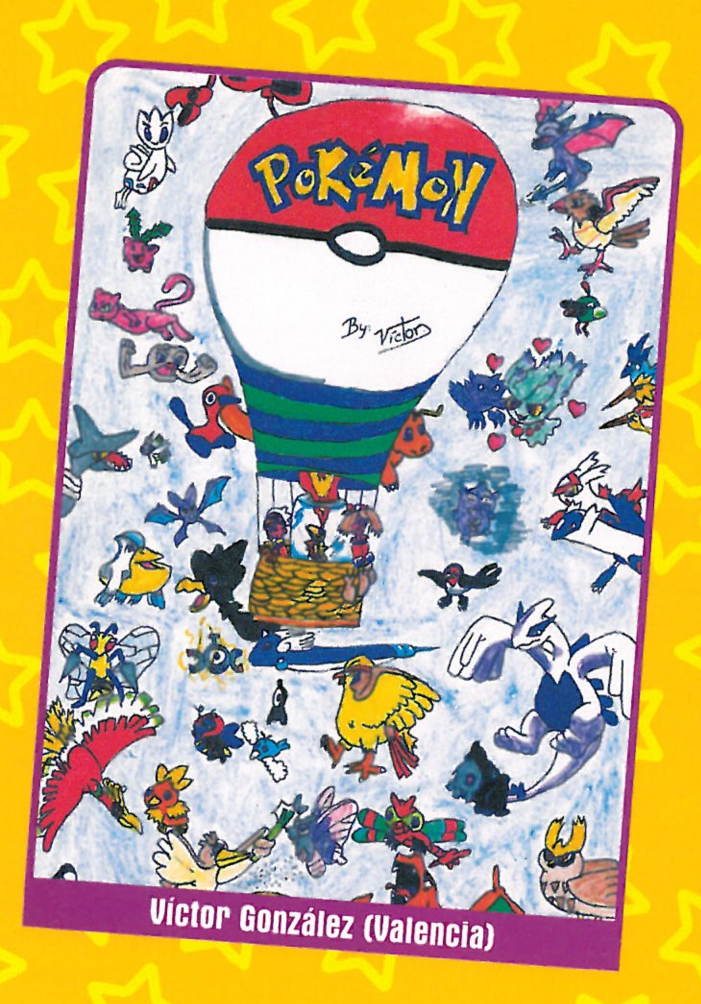
Germán Ruiz López	Barcelona
Daniel González Plaza	Cantabria
Mario García Martínez	Cuenca
Pablo Giménez Lizardi	La Rioja
Paula Rijo Hernández	Las Palmas

M. DEL ENTRENADOR POKÉMON RUBÍ Y ZAFIRO

Antón Pérez Montero	A Coruña
Alejandro García Carrión	Alicante
Daniel Agra Bahamonte	Barcelona
Aitor Barriuso Collantes	Burgos
Adrián Palomera Sanz	Cantabria
Sergio Jiménez Chovares	Castellón
David Godos Sánchez	León
Patricia Vega Cuesta	Madrid
Iván Fernández Araujo	Zamora
Rubén Hernando	Zaragoza

RELOJ NINTENDO

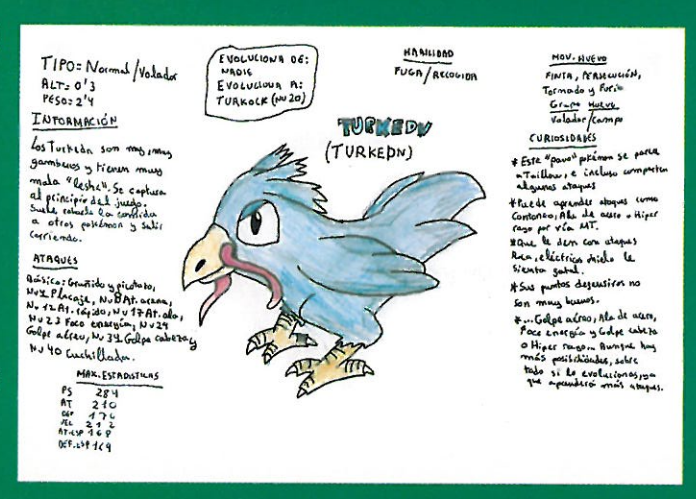
Susana Marco Cubedo	Castellón
Iñaki Simón Puerta	Guadalajara
Roberto Martínez Carrero	Madrid
Alvar Ruiz Tavira	Madrid
Alejandro Real Bastias	Navarra



Víctor González (Valencia)

Con todos ustedes, el Pokémon inventado númerooo...

¡Vaya, no tiene número! Es igual, porque, de los 4 Pokémon que nos ha mandado, Turkedn es... ¡el que más mola!, ¡el número uno! ¡Adiós! JImmy: -¡Olvidas decir al autor, Despisteman! Pues es el gallo Clau... digooo... el pollo éste lo ha diseñado Claudia López, de Málaga.







No regalamos nada por hacer la sopa, excepto nuestra afable compañía, incólume porte, y excelsa presencia que impregna el mundo. Es decir que, si la haces, será por gusto (a fideos).

Supersopa de letras Pokémon

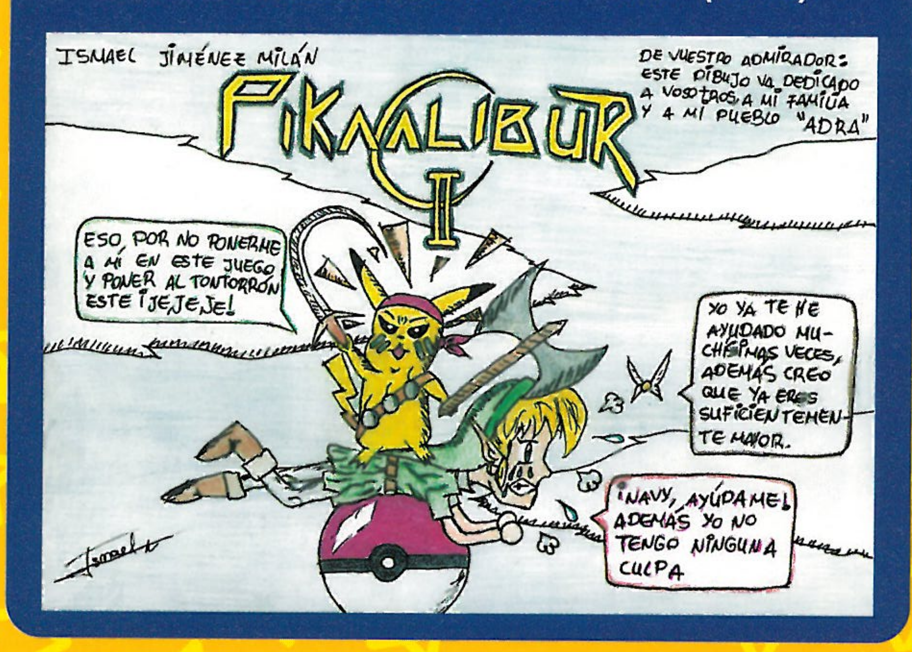
M	N	I	E	R	L	A	W	E	N	U	D	O	B	F	I	N	D
E	F	I	G	M	R	O	F	T	S	A	C	N	A	T	A	E	N
N	O	C	H	I	E	V	B	I	E	E	A	C	N	L	A	V	A
L	E	S	E	S	R	K	B	N	O	E	L	C	E	K	A	J	V
G	A	N	D	O	C	A	U	P	I	D	O	A	T	A	E	E	N
C	A	L	C	U	T	I	F	N	L	E	B	S	T	O	I	M	S
O	M	A	D	U	S	C	L	O	P	S	T	R	E	E	D	I	C
L	I	L	T	N	U	S	E	I	O	H	N	Y	A	Y	N	A	J
R	O	M	M	Y	R	T	K	L	E	U	S	L	B	P	A	I	A
G	C	O	N	U	P	A	C	X	I	P	L	U	V	N	O	R	N
P	S	O	O	S	C	R	A	R	A	P	G	R	I	A	T	A	N
M	D	O	D	H	E	M	S	O	S	E	A	R	E	H	U	O	C
A	A	S	U	H	C	I	P	Y	E	T	U	A	N	Y	W	O	A
L	D	E	M	O	S	E	D	Y	A	S	A	R	R	O	M	U	C
C	H	U	H	A	R	U	M	H	B	R	E	A	E	C	A	L	A
M	I	D	S	H	C	D	M	I	L	O	T	I	C	R	O	N	S
E	S	D	Y	K	S	E	N	T	H	S	N	C	E	S	A	S	U
I	Q	D	U	E	U	E	S	P	E	C	R	H	M	O	S	Q	T
U	O	E	M	A	I	L	D	E	I	S	S	U	I	P	O	R	T
N	A	X	U	R	P	O	L	O	L	O	P	A	R	A	N	A	X

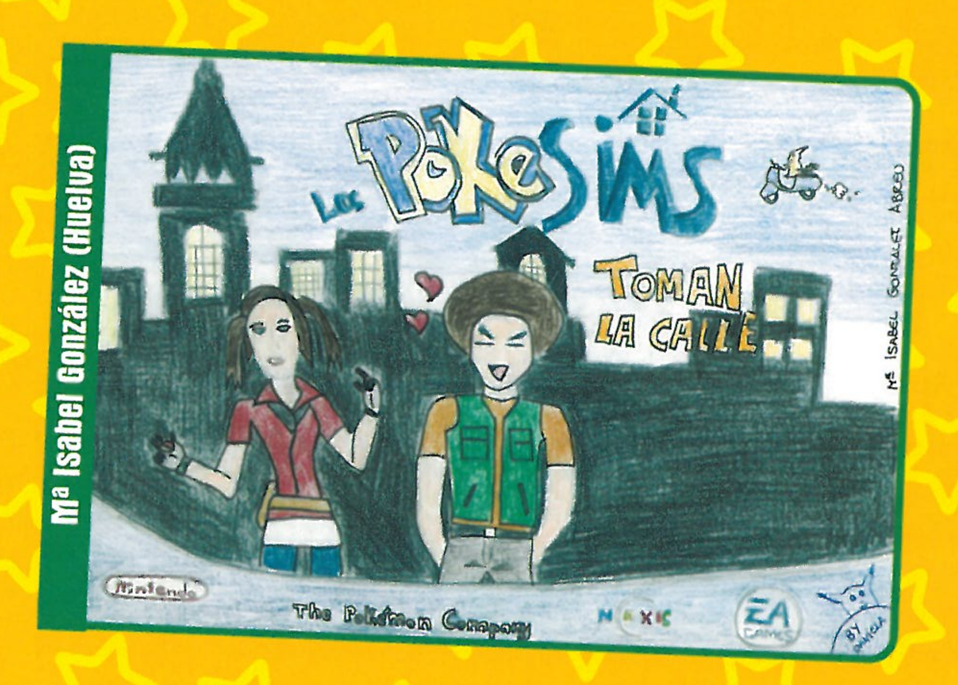
Encuentra los Pokémon del 141 al 160, incluidos, de las ediciones Rubí y Zafiro.

LLAMADAS (¡maestro!)

PokéChiste (más bueno)

Ismael Jiménez tiene toda la razón, ¿eh? ¿Que no molaría ver a Pikachu con un tenedor, o algo así que pinche, peleando contra gente del «Soul Calibur II»? Jimmy: -Sí, sí, pero su arma ideal sería un pelapatatas. Se desharía de Astaroth en un decir "Chus" (Jesús).





Mª Isabel González (Huelva)

Clubes

¡Hola! Me llamo Sara y tengo 12 años. Si queréis participar en mi club, tenéis que tener entre 10 y 14 años. También tenéis que enviar vuestros datos personales y, si queréis, un dibujo de vuestro Pokémon favorito. Escribid a:
Sara Troyano Fernández
Avda. San Juan de la Salle
Nº71, 4ºB
CP 41008
Sevilla

Soluciones pasatiempos

Diferencias Sandslash



Es Pokémon, pero...
1. Edición Amarilla (GB) 2. Stadium (N64)
3. Pinball (GBC) 4. Snap (N64)
5. Colosseum (GameCube)

Poder Psíquico
Es Shuppet. ¿Es que no has pillado lo de "shupete", pedazo de... de...? ¡Ayyy! Si es que no le ponemos intereees...

Siluetas
1. Meditite 2. Lunaton

Supersopa de letras



Conoce a fondo a tus Pokémon

Para hacerte con todos es necesario que los conozcas a todos. Sus poderes, habilidades, ataques y los datos necesarios para llevar a cabo una buena "cacería". Cada mes tendréis vuestra "ración" de fichas informativas.

ANTES DE NADA...

No te extrañes por algunos detalles que verás en las fichas Pokémon. Lee esto y enseguida saldrás de dudas.

Cada ficha describe los movimientos que cada Pokémon puede aprender como si lo entrenásemos desde el nivel 1.

Por ejemplo, sabemos que nunca vas a tener un Blaziken de nivel inferior a 36, pero dado que en Rubí y Zafiro existe un personaje llamado el Tutor de Movimientos, resulta vital conocer todos los movimientos que este Pokémon puede recordar.

Si observas la ficha de Blaziken, verás que hay un movimiento básico que Torchic y Combusken no conocen. Se trata de Puño Fuego. Bien, pues si llevas a Blaziken ante el Tutor de Movimientos, verás cómo es capaz de hacérselo recordar. Todo claro, ¿no?

162 NATU

NATU no puede volar porque las alas no le han crecido lo suficiente. Si tu mirada se cruza con la suya, te la devolverá fijamente. Pero si haces el mínimo movimiento, huirá dando saltitos para ponerse a salvo.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Picotazo	Volador
Básico	Malicioso	Normal
Nv 10	Tinieblas	Fantasma
Nv 20	Teletransporte	Psíquico
Nv 30	Deseo	Normal
Nv 30	Premonición	Psíquico
Nv 40	Rayo Confuso	Fantasma
Nv 50	Psíquico	Psíquico
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

TIPO 1
PSÍQUICO

TIPO 2
VOLADOR

HABILIDAD
SINCRONÍA: Transmite problemas de estado.
MADRUGAR: Despierta rápido al Pokémon.

EVOLUCION: Xatu (Niv.37)

163 XATU

XATU permanece de pie, inmóvil y tranquilo en el mismo sitio, durante todo el día. Se cree que no se mueve por temor a lo que ha visto que ocurrirá en el futuro. Hay mucha gente que lo venera como POKéMON místico.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Picotazo	Volador
Básico	Malicioso	Normal
Nv 10	Tinieblas	Fantasma
Nv 20	Teletransporte	Psíquico
Nv 35	Deseo	Normal
Nv 35	Premonición	Psíquico
Nv 50	Rayo Confuso	Fantasma
Nv 65	Psíquico	Psíquico
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–



TIPO 1
PSÍQUICO

TIPO 2
VOLADOR

HABILIDAD
SINCRONÍA: Transmite problemas de estado.
MADRUGAR: Despierta rápido al Pokémon.

EVOLUCION: No tiene

164 GIRAFARIG

GIRAFARIG tiene también un cerebro en la cabeza trasera, que reacciona atacando ante olores y sonidos. Si te acercas a este POKéMON desde atrás, puedes provocar que la cabeza trasera te muerda. A este cerebro no le hace falta dormir.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv 7	Impresionar	Fantasma
Nv 13	Confusión	Psíquico
Nv 19	Pisotón	Normal
Nv 25	Rastreo	Normal
Nv 31	Agilidad	Psíquico
Nv 37	Relevo	Normal
Nv 43	Psicorrayo	Psíquico
Nv 49	Triturar	Siniestro
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

TIPO 1
NORMAL.

TIPO 2
PSÍQUICO

HABILIDAD
MADRUGAR: Despierta rápido al POKéMON.
FOCO INTERNO: Evita el retroceso.

EVOLUCION: No tiene

165 PHANPY

PHANPY cava un agujero para hacer su nido en el suelo, en la ribera de los ríos, y marca con la trompa la zona para que el resto vea que el terreno está ocupado. Se vale de la larga trompa para ducharse. Es fácil verlos secándose cerca del río.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Rastreo	Normal
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv 9	Rizo Defensa	Normal
Nv 17	Azote	Normal
Nv 25	Derribo	Normal
Nv 33	Desenrollar	Roca
Nv 41	Aguante	Normal
Nv 49	Doble Filo	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

TIPO 1
TIERRA

TIPO 2
–

HABILIDAD
RECOGIDA: Puede tomar objetos.

EVOLUCION: Donphan (Niv.25)

166 DONPHAN

A DONPHAN le encanta enrollarse como una pelota y cargar contra el enemigo rodando a toda velocidad. Con lo robusto que es, echaría abajo hasta una casa. Usan su fuerza para ayudar a despejar pasos de montaña cuando hay piedras o lodo.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Rastreo	Normal
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv 9	Rizo Defensa	Normal
Nv 17	Azote	Normal
Nv 25	Ataque Furia	Normal
Nv 33	Desenrollar	Roca
Nv 41	Giro Rápido	Normal
Nv 49	Terremoto	Normal
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–
–	–	–

TIPO 1
TIERRA

TIPO 2
–

HABILIDAD
ROBUSTEZ: Anula golpes fulminantes.

EVOLUCION: No tiene



CONCURSO Pokémon
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
10 MANUALES DEL ENTRENADOR POKéMON
Manual del Entrenador Pokémon
15 LIBRETAS POKéMON
5 POKéMON EXPEDITION
5 RELOJES NINTENDO ACCIÓN
¿CÓMO PARTICIPAR?
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA ! ¡ ENVÍA UN SMS CON TU MÓVIL !
¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS 25 PREMIOS QUE SORTEAMOS!
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra pokemon138 + (espacio) tus datos personales.
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números en la revista Pokémon.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 14 de mayo de 2004.
HAN COLABORADO: Nintendo
pokémon.nintendo.es
"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".



The Pokémon Company

¿AÚN NO TIENES NINTENDO GAMECUBE?

POKéMON COLOSSEUM MEGA-PAK

HAZTE CON POKéMON COLOSSEUM MEGA-PAK.

3+ www.pegi.info

CONÉCTATE



TODO LO QUE UN FAN DE POKéMON PUEDE DESEAR POR 159'99€

Este MEGA-PAK incluye: la consola Nintendo Game Cube, el juego Pokémon Colosseum, la utilidad Pokémon Box, el cable para conectar tu GBA a Nintendo Game Cube y la tarjeta de memoria 251... ¡NO SE PUEDE PEDIR MÁS!



+



+



+



+





http://pokemon.nintendo.es